

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	2
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	17
種族	アーシアン			境遇	親友
出自 (効果)	現代人:事故			目標	友情

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	13	10	9	9	7	8
ボーナス	4	4	3	3	3	2	2
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	5	6	5	3	4	2	2

HP	44
MP	32
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ロングソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部									
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具									
能力値			6	0	5	0	2	9	10
スキル	アームズマスタリー、シールドストライク		1	2		2	2		
その他	iPhone							1	
総計(右)			6	9					
総計(左)			7	2	5	8	4	8	10
総計(両)									m
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	MPポーション*3
冒険者セット	
-野営道具	
小道具入れ	
-iスマートフォン	
-火打ち石	
-ランタン	
-ロープ	
-空き	
ベルトポーチ	
MPポーション	

現在重量: 6 | 所持金: 5 | 最大重量: 19 | 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン:事故	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【物理防御力】と【魔法防御力】に+2、また作成時のみ現代アイテムの価格が1%にする							
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
アームズマスタリー:長剣	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	長剣の命中に+1Dする							
シールドストライク	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	命中判定に+[SL]、ダメージに+([SL]*2)							
バタフライダンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	回避判定に+1Dする							
ランナップ	1	3	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果:	戦闘移動か離脱を行う。							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果:	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
スマッシュ	1	5	マイナー	武器	自身	-		
効果:	ダメージ+【筋力】							
	1							
効果:								
マジカルハーブ	1	-	アイテム	-	自身	-		
効果:	3個のMPポーションを取得する。							
リサーチ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	【感知】判定で行う情報収集の判定に+1Dする。							
筋カトレニング	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	筋力の基本能力値+3							
効果:								
効果:								
効果:								

●色:緑
 ●転移表:不明(どうして転移したのか不明)
 ●キャッチコピー:前向き前進!今を楽しむ、ポジティブ来訪者。
 ●好きなもの
 おさしみ。あげもの。居酒屋のメニュー。
 毎日お店に来てくれる態度の良いお客さん
 ●嫌いなもの
 両親を罵倒するお客さん
 暇
 ●趣味
 料理、経営系スマホゲーム

気がつく草むらに転がっていた。青空を眺めていたところ、フィルに拾われる。
 子供かな?と思って接したが大人らしい。ええと……これ、異世界、ってコト?
 うーん。スマホも圏外だし、よくわからないけど……この子と、うさみみを守らないと。あと、お金を稼がないと……。まあ、そのうち帰れるでしょ。たぶん。なんか、アニメとかの主人公になったみたい!

背景:転移した理由は不明。まだ転移した。
 実家は居酒屋を営んでいる。時々お店を手伝っていて、居酒屋のアイドルみたいになっていた。
 将来は家業を積みたいと思っているので、経済学的なのとか、料理的なのとかを勉強したいと思っている。