

キャラクター名	プレイヤー名
キクル	

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	射手	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	12	経歴			
経験点	1500				

技	9	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	8	7		24 + 1	4	シューター	12		
体	5	敏捷度	7	4		20 + 1	3	フェアリーティマー	2		
		筋力	10	12		27	4	マジテック	2		
心	7	生命力	8	7		20	3	スカウト	9		
		知力	4	7		18	3	レンジャー	9		
		精神力	5	7		19	3	エンハンサー	7		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p	影矢	2-232p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
ターゲットィング	1-280p		p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
必殺攻撃	1-288p		p
射手の体術	2-227p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
アンチボディ	
マッスルベア	
オウルビジョン	
デーモンフィンガー	
メディテーション	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	12	16	15	16

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	2	2		2
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	シューター	合計値	15	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	
コンボジットボウ	2H	23		2d+ 16	10	19	43											
サーペンタインガン	1H	1		2d+ 16	11	5												
活性弾				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														
				2d+														

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	21 m	63 m	2d+ 15	2	58
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 15	2d+ 15	31	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			
魔動機術	2	5			

装備品	説明
頭 マギスフィア(小)	
耳 通話のピアスホルダー	同部隊員、ギルド、警備隊に繋がる
顔 ひらめき眼鏡	
首 妖精使いの宝石	土、水、火、光
背中 野伏のセービングマント	えびら
右手 巧みの指輪	
腰	
足	
その他 えびら	

装備品	説明
左手 俊足の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
13 穏やかな自然の中：水と植物が豊富で、過ごしやすい豊かな自然環境の中で生まれ育った。	
62 過酷な環境：暑さ、あるいは寒さ。乾燥、熱波、水害、降雪。きみはこうした過酷な環境の中、生き延びた。だから、当然強い。	□□□□⑤
4歳：特になし	□□□□⑩
44 特別な師に出会う：呼吸を操り、大気中のマナを取り込んで肉体を強化する術を学んだ。	□□□□⑮
8歳：片思いをしている	□□□□⑳
6 運命の出会い：その武器を手にしたとき、きみは体に電撃が走るような感覚を得た。生涯において、きみはその武器の巧者として名を馳せるだろう。	□□□□㉕
15歳：恋に臆病	□□□□㉖
19歳：本名や素性を隠している	□□□□㉗
冒険に出た理由：失われた家門を取り戻すため	□□□□㉘

