キャラクター名
ナハトネ＝ベル

プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	密偵	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴	裏切られたことがある		
経験点	0		何かの大会で優勝したことがある		
			大きな失敗をしたことはある　目的：他に生き方がない		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	9	2		25	4
		敏捷度	6	2		22 + 2	4
体	4	筋力	10	3		17 + 2	3
		生命力	11			15	2
心	5	知力	8			13	2
		精神力	10	1		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	5		
スカウト	4		
デーモンルーラー	3		

戦闘特技			
かいくぐり	1-279p		p
回避行動	1-279p		p
マルチアクション	1-292p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	5	9	9	8
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	バックラー		1	1	0
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)				1	
回避技能	フェンサー		合計値	11	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ブレードスカート 詳細はアクセ腰のブレードスカート	-	-	0	2d+ 9	9	8	10										
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 10	11	8	15										
サーベル	1H	10		2d+ 9	9	8	10										
フレイル	1H両	10	-1	2d+ 8	9	8	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	24 m	72 m

回避	防護点
2d+ 11	3

HP
30

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
召異魔法	3	5			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 7

MP
25

装備品		説明
頭		
耳	スマルティエの聴音器	10m手前から聞き耳判定を行える
顔	素敵に変身リボン	任意の衣服を纏っているように見せる。魔導機文明時代の子供のおもちゃ
首	召異の徴章	
背中		
右手	敏捷の腕輪	
腰	ブレードスカート	自身の回避が相手の命中を4上回ると攻撃できる
足		
その他		

装備品		説明
左手	スマルティエ筋力の腕輪	

その他メモ

闇を抱えた怪しいおじさん

昔は依頼を受けて人を殺す仕事をしていたが、信頼していた仲間から尻尾切りに使われる重罪者として捕まる。
捕まった後闘技場で勝ち続ければ出してもらうことに闘わされることになる。仕事柄対人に強かったため闘技場では負け知らずだったがある日、闘技場で盛られた麻痺毒により動きが鈍り対戦相手から半殺しにされる。闘技場のオーナーからその状態のままでも死ぬだろうと判断され、闘技場の死体の一時配置場に置かれ燃やされるのを待つのみと思われていたが、その間に死体を食って生き繋いでおり、体力を回復した頃、数人を殺して闘技場から逃走した。
ーーーー途中
メモ
文見直し(箇条書きにしたい)
名誉点とは

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ナハトネ＝ベル

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者キット	○□□○□□
ゼヌンLV6召喚＆送還供物(アリクイの舌)	○□□○□□
ダブラブルグLV6召喚＆送還供物(仮面)	○□□○□□
保存食(一週分)x2	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
アンロックキーx3	○□□○□□
聴音の筒	○□□○□□
防寒着	○□□○□□
永久氷片	○□□○□□

所持金 10 G

預金・借金 G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 100 /合計 100