キャラクター名: リュッケ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	種族特徴	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通		
生まれ	趣味人	性別	女	年齢	19
冒険者Lv	3	経歴	奇妙な予言を受けた事がある（3-3）		
経験点	600		大病を患った事がある（1-5）		
			家族に魔法使いがいた（4-1）		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	14	器用度	6			20	3
		敏捷度	4	2		20	3
体	2	筋力	6			8 + 2	1
		生命力	16			18	3
心	9	知力	6			15	2
		精神力	11			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	3		
スカウト	1		
バード	2		

戦闘特技			
防具習熟A/盾	1-282p		p
特殊楽器習熟	2-229p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
ドラゴン語	○	
魔神語	○	
グラスランナー語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
終律：春の強風	
終律：冬の寒風	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	3	6	6	4
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾	シンバルシールド		8	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	7	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーマレット	1H	10	1	2d+ 7	12	4	15										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

ペット（蛙）	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 918 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 7	5

HP
27

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 4

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 6

MP
0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 怪力の腕輪	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

冒険に出た理由：蛮族を倒すため（1-1） これらは2d6のダイスによりランダム決定

物心付く前から私に関係無く、村とかは滅ぶとかって予言があったらしいし疫病で実際滅んだし家族はそれに必死で抗ったらしいけど、最終的には全部無駄だったし病気の出どころは蛮族だったﾁｬﾝﾁｬﾝで身の上話終わり〜〜〜！！！！！！

「吟遊詩人やってまーす 歌うのは好きでも嫌いでもって感じだけど歌詞考えるのは好き。あっあと人を虜にするのも得意だわ。
最近は本に適当考えた歌詞ときわめて個人的な日記を書くのが好き。見られるのは嫌い。話すのは好き。
そんな感じ？私は面倒くさいのは嫌いだし好きな事して生きていたい！なんだかんだ19年よくわかんないけど生きてきたしこれからも何とかなるし大丈夫でしょう！ね、非常食！」「ｹﾞｺ」

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟