

キャラクター名 キーヴァ  
プレイヤー名

種族	エルフ	種族特徴	暗視、剣の加護/優しき水		
生まれ	森羅導師	性別	女	年齢	17
冒険者Lv	4	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	740		魔物に襲われたことがある 物心がついたときには独りだった		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	10		18	3
		敏捷度	10		18	3
体	5	筋力	6	1	12 + 2	2
		生命力	4		9	1
心	13	知力	11		24	4
		精神力	3	1	17 + 2	3

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	2						
フェアリーテイマー	1						
スカウト	1						
レンジャー	1						
セージ	1						
ドルイド	4						

戦闘特技			
ターゲッティング	1-280p		p
魔法拡大/時間	1-290p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	2	5	5	4
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				筋力				回避力				防護点					
鎧	ソフトレザー					7													3
盾	バックラー					1				1									
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																			
回避技能		フェンサー				合計値				6				3					

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
宿り木の棒杖 <small>武器としては使用不可</small>	1H	0		2d+ 5	11	4	0										
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 4	9	4	10										
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 4	9	4	10										
ジャベリン	1H投	5	-1	2d+ 4	9	4	10										
宿り木の棒杖 <small>武器としては使用不可</small>	1H	0		2d+ 5	11	4	0										
マレット <small>射程10m</small>	1H投	1	1	2d+ 6	11	4	6										
マレット <small>射程10m</small>	1H投	1	1	2d+ 6	11	4	6										
ストーン <small>射程10m/打撃武器・スリング用の球</small>	1H投	1		2d+ 5	11	4	1										

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	18 m	54 m	2d+ 6	3	21

  

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 4	2d+ 5	2d+ 7	34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	1	5			

装備品	説明
頭 <u>ラルヴェイネのヘッドチーン</u>	髪飾り
耳 <u>ラルヴェイネの耳飾り</u>	天然石製
顔	
首 <u>ラルヴェイネの首飾り</u>	天然石製
背中	
右手	
腰 <u>ストーンポーチ</u>	ストーンを補充できるポーチ
足 <u>ラルヴェイネのアンクレット</u>	
その他	

装備品	説明
左手 <u>スマルティエの怪力の腕輪</u>	

その他メモ	自動失敗チェック
出立の理由『他に生き方がなくて』	
・コックLV3	
・出身はアイルランドの自然豊かな土地で日本に留学とかしていた筈だが、不可思議な事件に巻き込まれて精神を害し、気づいたらアルフレイム大陸に居た。(もともと人間だった筈だが何故かエルフに)	□□□□⑤
・最初から公益共通語が喋れたり魔法の資質が有ったため偶然出会った森羅術士に教わってドルイドの道を進んだ。	□□□□⑩
・過去の記憶がほとんど掠れており特に元居た世界に未練とかはない。	□□□□⑮
・山林の生活で身につけた技術を持ったが金を稼いで自立するために出立したが、ドルイドの技術で思いつく生き方が冒険者しかなく、流れで冒険者となる。	□□□□⑳
・恨みとかもない健全な生活をしていたので悪い相手は倒すけど別に執着はないというスタンス。	□□□□㉕
	□□□□⑳
	□□□□㉕

