

キャラクター名
CARLO(カルロ)

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー ブラックドッグ		ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	イタリア料理人
	オプショナル ノイマン					
覚醒	犠牲	衝動	解放	初期侵食率	38	%
出自	天涯孤独	経験	出世	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	4	0	0			4	行動値	6
感覚	1	1	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	6		射撃	1		RC	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	4r+5	3	9		インテリにオートで装備。対象のG値-5で算出

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
コネ: UGN幹部	
コネ: 噂好きの友人	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
変異種: ノイマン	P	N		
イタリア料理	P 純愛	N 偏愛		
師匠	P 憧憬	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4 残り財産P: 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ハードワイヤード	4	(4)	常時	至近	自身	-	-	
効果: ブラックドッグ専用アイテムLv個常備化								
プレディクション(デモ)	3	4+1	Xジャー	-	-	-	D	
効果: ドッジ不可。シナリオLv回								
紅蓮の衣	4	2	Xジャー	至近	-	白兵	-	
効果: ガードした対象にダメージ+[Lv*5]								
マルチウエボン	4	3	Xジャー	武器	-	白兵	-	
効果: 武器の攻+効果を合計して使用。判定の達成値-[5-Lv]する								
ヴァリアブルウエボン	1	3	Xジャー	武器	-	白兵	リミット	
効果: <マルチウエボン>武器からLv個選択。組み合わせた攻撃の攻+[選択した武器の攻撃力の合計]し効果かも適用								
エネルギーブレイド	2	4	Xジャー	-	-	シンドローム	80↑	
効果: 攻+2D。判定D-1個/シナリオLv回								
クロスバースト	2	4	Xジャー	-	-	シンドローム	80↑	
効果: 攻+[Lv*4]/判定D-2個								
暗号解読	★							
効果: どんなレシピも読める								
温度調節	★							
効果: 解凍								
氷の理	★							
効果: 冷凍								
人間発電機	★							
効果: 停電しても料理できるヨ								

「生きるための知恵の結晶がイタリア料理の本質ですよ」
 フライパンひとつで完成できるもの。ならフライパンたくさんあった方が完成度あがるよな？
 心優しい料理人。でも食べ残しやイタリア料理認めない人嫌い