キャラクター名: ライ・エールリッヒ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	２５
冒険者Lv	10	経歴	本来とは異なる性別として育てられた		
経験点	0		大喧嘩をしたことがある		
			大怪我をした事がある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	17	器用度	3	10		30	5
		敏捷度	5	7		29 + 2	5
体	6	筋力	7	3		16 + 2	3
		生命力	8	4		18	3
心	4	知力	12	2		18	3
		精神力	8	4		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10		
マギテック	1		
スカウト	9		
エンハンサー	4		

戦闘特技

トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
武器習熟/スピア	221 p		p
回避行動	218 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
命中強化	IB32 p		p
ディフェンススタンス	IB37 p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ		
ガゼルフット		
マッスルベアー		
ビートルスキン		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	10	15	15	13
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アラミドコート		5	1	2
盾	バックラー		1	1	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー		合計値	17	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー 魔法の武器化	1H	8	0	2d+ 16	8	14											
ライトメイス 魔法の武器化	1H	5	2	2d+ 18	11	13	10										
ナイフ	1H投	1		2d+ 16	9	13	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 17	4

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 17

MP
21

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品		説明
頭	バルバロスフード	
耳	ウサギのピアス	聞き耳＋２
顔	マギスフィア（小）	
首	渦巻き鉱のお守り	ダメージにかかわらず1点相手に跳ね返す
背中	ウェポンホルダー	
右手	疾風の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	軽業のブーツ	
その他	怪力の腕輪	

装備品		説明
左手	信念のリング	

その他メモ

幼い頃から父に戦士として育てられ、男の様に振舞っていた。しかし成人を向かえ暫く経った時、自身の性格に違和感を覚え始め、女性としての生き方を羨望するようになる。そのことが親に露見し、一家騒動の大喧嘩が勃発。そのときに不慮の事故で大怪我を負ってしまい、父とは疎遠になる。怪我が完治してもなお彼女の考えは改まることはなく、故郷にも居辛くなったため、武者修行も兼ねて旅に出て、今に至る。

一人称は基本「アタシ」だが、興奮すると昔の癖が戻り、一人称が「オレ」になってしまうのが悩み。
可愛いものが好きだが、昔の育てられ方もあり、表に出すことはなく、人目が着かないところでは可愛いものを愛でていたりする。
ちなみに胸は小山程度にはある。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
ライ・エールリッヒ

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
スカウト用ツール	○□□○□□
冒険者用ツール	○□□○□□
保存食1週間x3	○□□○□□
テディベア（S）	○□□○□□
罠感知の棒	○□□○□□
北向きの針	○□□○□□
	○□□○□□
陽光の魔符＋２x5	○□□○□□
月光の魔符＋２x5	○□□○□□
3点魔晶石x15	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
アルコールx20	○□□○□□
ナイフx10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□