

キャラクター名
ライ・エールリッヒ

プレイヤー名

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	25
冒険者Lv	10	経歴	本来とは異なる性別として育てられた		
経験点	0		大喧嘩をしたことがある 大怪我をした事がある		

技	17	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3	10		30	5
体	6	敏捷度	5	7		29 + 2	5
		筋力	7	3		16 + 2	3
		生命力	8	4		18	3
心	4	知力	12	2		18	3
		精神力	8	4		16	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	10		
マジテック	1		
スカウト	9		
エンハンサー	4		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
影走り	2120p
武器習熟/スピア	221p
回避行動	218p
防具習熟/非金属鎧	222p
命中強化	1B32p
ディフェンススタンス	1B37p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
ガゼルフット	
マッスルベアー	
ビートルスキン	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	10	15	15	13
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク				必要筋力				必要回避力				必要防護点											
鎧	アラミドコート					5				1															
盾	バックラー					1				1															
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)																									1
回避技能																フェンサー				合計値				17	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ピラー 魔法の武器化	1H	8	0	2d+ 16	8	14											
ライトメイス 魔法の武器化	1H	5	2	2d+ 18	11	13	10										
ナイフ	1H投	1		2d+ 16	9	13	1										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	31 m	93 m

回避	防護点
2d+ 17	4

HP
50

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 14

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 13	2d+ 17

MP
21

装備品	説明
頭 バルバロスフード	
耳 ウサギのピアス	聞き耳+2
顔 マギスフィア(小)	
首 渦巻き鉱のお守り	ダメージにかかわらず1点相手に跳ね返す
背中 ウェポンホルダー	
右手 疾風の腕輪	
腰 ブラックベルト	
足 軽業のブーツ	
その他 怪力の腕輪	

装備品	説明
左手 信念のリング	

その他メモ

幼い頃から父に戦士として育てられ、男の様に振舞っていた。しかし成人を向かえ暫く経った時、自身の性格に違和感を覚え始め、女性としての生き方を羨望するようになる。そのことが親に露見し、一家騒動の大喧嘩が勃発。そのときに不慮の事故で大怪我を負ってしまい、父とは疎遠になる。怪我が完治してもなお彼女の考えは改まることはなく、故郷にも居辛くなったため、武者修行も兼ねて旅に出て、今に至る。

一人称は基本「アタシ」だが、興奮すると昔の癖が戻り、一人称が「オレ」になってしまうのが悩み。可愛いものが好きだが、昔の育てられ方もあり、表に出すことはなく、人目が着かないところでは可愛いものを愛でていたりする。ちなみに胸は小山程度にはある。

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□㉔
□□□□㉙
□□□□㉜
□□□□㉙

