

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	アコライト	Lv.1:		レベル	4
サポートクラス	カンナギ	Lv.1:	カンナギ	性別	女性
称号クラス				年齢	16
種族	ヴァーナ			境遇	没落
出自 (効果)	神官			目標	名誉

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	9	15	6	13	6	10
ボーナス	5	3	5	2	4	2	3
クラス修正	0	1	0	1	1	2	1
他修正							
能力値	5	4	5	3	5	4	4

HP	51
MP	49
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胸部	クロスアーマー					3			
補助	マント					1			
装身具	聖印								
能力値			4	0	5	0	4	10	10
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)					5	5	4	10	10
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ポーションホルダー	
バックパック	
ベルトポーチ	
呪壁符	
爆撃符	
毒消し	

現在重量: 27
 最大重量: 37
 所持金: 1365
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
プロテクション	4	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果:	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
アフェクション	1							
効果:								
クイックヒール	1							
効果:								
フェイバード	1							
効果:								
ヒール	1							
効果:								
チャームマスタリー	5							
効果:								
レイズ	1							
効果:								
ミュトスノウレッジ	1							
効果:								
エンラージリミット	1							
効果:								
フェイス:アーケンラヴ	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

◇とある神社の巫女
 初雪はとある神社の本家筋の人間であり、3世代ぶりに生まれた本家の血を継ぐ巫女である。巫女になる条件は「天啓を受ける」と「神降ろし」が行えることである。現在、神社の巫女は分家の少女が務めており、本家の人間は肩身が狭い思いをしていた。そんな中、本家の希望として生まれたのが初雪である。5歳で啓示を受け、現在は神降ろしも習得している初雪は、巫女としての条件を備えている。しかし、権威を自分たちのものとしたい分家の人間にとって、その存在は邪魔なものとなっていた。当代の神主は、初雪とその家族を社から追い出し、本家と分家の立場を逆転させようと画策した。それにより、本家の人間は僻地への移住を余儀なくされた。

◇冒険の目的
 半年前、初雪はとある天啓を受けた。それは、初雪こそが神社の巫女にふさわしいということである。初雪が冒険者になったのは、大きな功績や名誉によって一族の権威を復活させ、天啓に従い自身が神社の巫女となるためである。巫女として仕込まれた技術はカンナギの技の流れを汲んでおり、冒険者の活動に問題はなかった。遠く離れた故郷に思いを馳せることもあるが、天啓を信じ、自らの道を進んでいる。