

キャラクター名
ゼオルート=ラ=ギアス

プレイヤー名

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	4	経歴	身体に傷跡がある		
経験点	940		大きな失敗をしたことがある		
		大切な約束をしている			

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	8	1		20	3
	敏捷度	1	3		15	2
体	筋力	8	1		13	2
	生命力	10			14	2
心	知力	7	1		16 + 2	3
	精神力	11			19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーティマー	4		
スカウト	4		
セージ	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技			
ターゲットング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
バークメール	
ヒールスプレー	

名誉アイテム	点数
名誉点 所持 96 /合計 96	

技能	技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力	ダメージ
ファイター	0			
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点	
	13			4	
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	合計値			0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ	1H投	1		2d+ 0	10	0	1										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
妖精使いの宝石×6	○□□○□□
魔晶石5点×3	○□□○□□
マテリアルカード Bランク×10	○□□○□□
マテリアルカード Aランク×3	○□□○□□

準の指輪	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
	○□□○□□		
所持金	580	預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	15 m	45 m	2d+ 0	4	26

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 4	2d+ 6	2d+ 6	2d+ 7	31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	華美なる宝石飾り <妖精使いの宝石>6個装備
背中	
右手	カードシューター 射程距離を延長して賦術を使用できる
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	準の指輪 筋力+2 (最低値の能力)

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由: 奈落を滅ぼす為	○□□□⑤
	○□□□⑩
[生い立ち]	○□□□⑮
魔力の森コロロポッカで家族でひっそりと暮らしていた。	○□□□⑳
普段は人里へ出ないレプラカーンではあったものの、魔法の才能があった為、魔法大国ユージズ魔導公国の学園へと入学した。	○□□□㉑
幼いころから自然の中で暮らしていた為、妖精魔法との親和性が高く、妖精魔法を中心に勉学に励む。	○□□□㉒
妖精魔法にまだ習熟していない状態で、指輪の力を使いより高位の存在である妖精を使役しようとした。(ニンフ/Ⅲ・P420)	○□□□㉓
比較的友好的だったニンフから妖精魔法の真髄を学ぼうとしたが、自身のレベルが足りず魔力が暴走。	○□□□㉔
暴走した魔力を抑え込もうと学園の先生が決死の思いで止めたものの、その時の反動で背中に大きな傷痕が残った。	○□□□㉕
ニンフが消える最中、もう一度自分の力量が上がって一流となったときに改めて再開する約束をし、意識を失った。	○□□□㉖
ニンフを呼びのために自身の力量をもう一度上げる為、そして世界を脅かす奈落を滅ぼす為、学園を卒業後旅に出た。	○□□□㉗