キャラクター名	プレイヤー名
ユーリ・ローウェル	

ポジション	ホリック	**享年**	21
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	サイケデリック	**寵愛点**	191

初期配置	煉獄
最大行動値	15

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	0	1	1
改造	2	6	8

記憶のカケラ	内容
死後の世界	
死の訪れ	
凛々の明星	『闘技場にて』
決闘	『闘技場にて』
死体の山	『花の願い』
死後の生	『往きて、また還る』

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
フレン	独占	3	①②③④⑤	フレンから【保護】
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	効果	自身	1ターンに1回、自身が使用するマニューバの使用宣言時、コストの代わりに任意の未練に狂気点を1点追加。
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂状態の未練がある際、攻撃判定＋１。
ポジション		狂気の果て		ダメージ	0	自身	任意の未練から狂気点を1点減らす。同エリアに他姉妹がいる場合、その姉妹は任意の未練に狂気点1点追加。
ポジション		堕地獄		アクション	効果	自身	コストとして任意の未練に狂気点1点加える。自身の配置エリアが地獄に変更される
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目＋１。
メインクラス		断罪		ジャッジ	0	自身	自身の白兵攻撃判定に使用可。出目は「6」となり、いかなる効果でも振り直しはできなくなる。
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	同カウント内の他姉妹が対象とした敵に攻撃判定をする際、出目＋1、ダメージ＋1してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃に使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身はダメージを受けない
サブクラス		剣神（運命歪曲）		ジャッジ	効果	0~3	あなたを対象とした攻撃判定に使用可。コストとして任意の未練に狂気点1点を加える。判定の結果は判定値に関わらず「失敗」となる。
サブクラス		魂の抱擁		アクション	2	0～2	対象の任意の未練を1つ選び狂気点を1点減らす。自身の発狂してない未練を1つ選び狂気点を1点加える。完全解体でも使用可。
		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド、ジャッジ、ダメージのマニューバを1つ再使用可能にする
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身に使用不可。移動１
頭		アンテナ		オート	なし	自身	１ターンにつき１回、コストの代わりに加えられる狂気点１点を無効化。
頭		リミッター		オート	なし	自身	BP中に損傷した時、最大行動値に＋２してもよい。BP終了まで効果が続き、効果中は修復できない
頭		知覚混乱（エンバーミング）		ジャッジ	2	0	妨害２。１ターン何度でも使用可。１回の判定に重複不可。
頭		カルマプロセッサ		オート	なし	自身	受けた狂気点１点を無効化する代わり、このパーツを損傷させてよい
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		ニバンボシ（名刀）		アクション	2	0	白兵攻撃２＋切断、出目＋１