キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	9
サポートクラス	ニンジャ	**Lv.1:**	バーサーカー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	フェイ(ニクシー)			**境遇**	天涯孤独
出自 **(効果)**	謎の妖精			**目標**	強制

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	20	9	9	24	9	12	9
ボーナス	6	3	3	8	3	4	3
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	6	4	4	10	4	5	3

HP	84
MP	91
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			4	0	4	0	5	8	11
スキル									
その他									
総計(右)			4	0					
総計(左)			4	0	4	0	5	8	11
総計(両)			4	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 20	所持金： 500	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
フェイ・ニクシー	★		パッシブ		自身			
効果：	水属性魔法ダメージを与える攻撃ダメージ+1d。「水陸両用」取得。							
マジシャンズマイト	○	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
コンセントレイション	★		パッシブ		自身			
効果：	魔術判定+1d							
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象に水属性魔術攻撃を行なう。この攻撃で対象に1点でもダメージが入れば放心付与。							
バーサーク	3	3	マイナー		自身	自動成功		
効果：	武器攻撃ダメージ+[SL*3]。ただしリアクション判定-1d。マイナー解除かシーン終了まで持続。							
ブルータルライフ	○		クリンナップ		自身	自動成功		
効果：	[狂戦士化]を受けている場合、HPを[SL*3]点回復。ラウンド進行時のみ使用可能。							
水陸両用	★		パッシブ		自身			
効果：	遊泳状態でも移動力が減少しない。							
ソウルヒート	1	3	バーサーク		自身	自動成功		
効果：	狂戦士化[SL+1]を受ける。							
オーバーパワー	★		パッシブ		自身			
効果：	バーサークの効果を「攻撃のダメージ+[SL*3]」に変更する。							
マジックフォージ	◇	3	DR直前		自身	自動成功	シーン1回	
効果：	魔法攻撃ダメージ+[SL*2]d							
リゼントメント	★		効果参照		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	魔法攻撃と同時使用。対象を単体※にし、ダメージ+[CL*10]							
ブルータルバースト	◇		フリー		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	[狂戦士化]を受けている場合、HPと最大HP+[SL*20]。シーン終了まで持続し、効果終了時にHPが1となる。							
ブロウアップ【水】	2		メジャー	至近	範囲(選択)	魔術	シナリオSL回	
効果：	対象に魔術攻撃を行なう。ダメージは[2d+現在のHP]となり、メインプロセス終了時、HPが0となり、戦闘不能となる。							
ダイアナザーデイ	★		セットアップ		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	HPを[CL*10]点回復する。							
ホーミングヒット	★		判定直前		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果 :攻撃の命中判定直前に使用。その攻撃に対するリアクション判定は必ず失敗し、「タイミング:リアクション」のスキルも発動できない。								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ネヴァーギブアップ	★	10	セットアップ		自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：HPを最大HPまで回復する。								
ストライダー	1							
効果：								
モンスターロア	1							
効果：								
トレーニング知力	1							
効果：								
トレーニング筋力	1							
効果：								
バイタリティ	1							
効果：								
スペシャリスト i	1							
効果：								
スペシャリスト ii	1							
効果：								
スペシャリスト iii	1							
効果：								
マジックノウレッジ	1							
効果：								
レストタイム	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								