

キャラクター名
サヨ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	15
メインクラス	タナトス	暗示	喪失
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
殺戮の天使	いっぱいころした
亡者	逃げた
ゲーム	遊技場でよく遊んでいた、お父さん？
飢え	食べれなかった
宇宙	<small>無敵にぶつかる時、天球を蹴り飛ばして、おしゃべりした記憶がある。あの時の宇宙は良かった。けれど、今、無敵にぶつかる時ほど宇宙は、全てを飲み込んでいく。無敵の深淵は、無敵に飲み込まれていく。いつかまた、あの時のように宇宙をぶつかる時があるのだろうか、思考が麻痺する。目が覚めた時、人間を捕まえた量産型に、気づいてはいけない。思い出は、戻りてくる。これは現実ではない、本能が警告する。けれど、それは実際に使われて、近付いてまで、夢は覚めなくて、もうすぐ覚醒に、目が目の前に――！</small>
異形	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	0	0
改造	3	1	4

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの（金属質のトゲ）	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
カンナ	恋心	3 ①②③④⑤	
オックス	保護	3 ①②③④⑤	
レナ	保護	3 ①②③④⑤	
ウリートカ	保護	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	振りなおし 基本パーツ欠損 ダイスは信用していない
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃出目+1
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	全体攻撃 自身除く
サブクラス		死の舞踏		オート	0	自身	振りなおし ダイスは信用していない
				オート			
頭		あご		オート	0		肉弾攻撃 1
頭		のうみそ		オート			行動値+2
頭		めだま		オート			行動値+1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動値+1
				オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自身の与えたダメージに使用。白兵・肉弾ダメージ2
腕		ライトセーバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
腕		有刺鉄線		オート	0	自身	自身の与えたダメージに使用。白兵・肉弾ダメージ1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果参照	自身	白兵・肉弾ダメージ1（重複不可）1ターン何度でも使用可 基本パーツ欠損
腕		たからもの（金属質のトゲ）		オート			
腕		たからもの（シンデレラの童話本）		オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		たからもの（通信機）		オート			
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1