キャラクター名
パム

プレイヤー名

種族	ダークドワーフ	種族特徴	暗視、黒炎の担い手		
生まれ	拳闘士	性別	女	年齢	??（10代ではあるはず）
冒険者Lv	15	経歴	育ての親に拾われた		
経験点	4150		特定の異種族を好んでいる		
			物心がついた時には独りだった		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	15	27		50 + 2	8
		敏捷度	6	32		46 + 2	8
体	12	筋力	7	12		31	5
		生命力	3	19		34	5
心	6	知力	1	8		15	2
		精神力	14	12		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	15		
スカウト	9		
レンジャー	9		
エンハンサー	7		
アルケミスト	5		
アーティザン	13		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p	牽制攻撃	IB36 p
投げ攻撃	225 p	魔器習熟A	AG43p
カウンター	2120p	必殺攻撃	IB38 p
鎧貫き	IB39 p	頑強	IB29 p
バトルマスター	3143p	魔器習熟S	AG43p
トレジャーハント	2120p	両手利き	IB32 p
ファストアクション	2123p	命中強化	IB32 p
影走り	2120p	魔器の達人	AG43p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ	能力値増強/+2	
ガゼルフット	C値増強/-1	
メディテーション	威力超増強/+10	
アンチボディ	姿勢補助	
デーモンフィンガー	属性ダメージ軽減/-2	
ケンタウロスレッグ	機先の運び/+2	
マッスルベアー	抵抗力増強/+1	
クリティカルレイ	威力極増強/+15	
パラライズミスト	属性ダメージ軽減範囲拡大	
ヴォーパルウェポン	属性ダメージ超軽減/-2	
クラッシュファング	抵抗力超増強/+1	
イニシアチブブースト		
威力増強/+5		
回避増強/+1		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	15	23	23	20
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	アカシッククローク		1		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	グラップラー	合計値		23	10

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
アカシックナックル AC：5 MP：20 呪印：【威力増強/+5】【威力超増強/+10】【威力極増強/+15】【C値増強/-1】【】	1H	10	1	2d+ 26	10	23	25										
アカシックナックル フルAC時の能力	1H	10	1	2d+ 26	9	23	55										
アカシックブーツ AC：5 MP：20 呪印：【威力増強/+5】【威力超増強/+10】【威力極増強/+15】【C値増強/-1】【】	1H#	14	-1	2d+ 24	10	23	39										
アカシックブーツ フルAC時の能力	1H#	14	-1	2d+ 24	9	23	69										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	48 m	144 m

回避	防護点
2d+ 23	10

HP
91

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 17

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 20	2d+ 22

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

	装備品	説明
頭	宗匠の魔紋	
耳	勇者の証：技	
顔	疾風の魔紋	
首	小熊の爪	
背中	野伏のサーマルマント	
右手	アーティザンリング/4	AC：4 MP：20 呪印：【能力値増強/+2】【能力値増強/+2】【抵抗力増強/+1】【抵抗力超増強/+1】
腰	多機能真・ブラックベルト	
足	アーティザンシューズ/2	AC：2 MP：10 呪印：【姿勢補助】【機先の運び/+2】
その他	多機能再生のベルト	

装備品	説明
┗ディスプレイサーガジェット	
左手 正しき信念のリング	
┗ブレードスカート	
┗アルケミーキット	

その他メモ

野生児。常識は捨ててきた。

森の中育ったダークドワーフの少女。黒炎は無意識に使える。
親はいない、いたのは親代わりの狼だけ。
その狼が死んでしまい、冒険者に拾われてとある町に行ったが常識が通じず。
何とかいろいろ覚えたところで、レベルが違いすぎるためにルキスラ送りにされた。
持っている装備やアイテムは別の宿で色々工面してもらったもの。
流派も、元々の戦闘スタイル（野性味あふれる四足歩行からの打撃）について、
似たようなものがある、と教えてもらったものである。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: パム

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)				
		マテリアルカード：Sx15	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食（お徳用）x30	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□	熱狂の酒x9	○□□○□□		○□□○□□
エンブレム	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンロックキーx10	○□□○□□	魔紋(強)x2	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル<3点>x20	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マナチャージクリスタル<5点>x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカーレットポーションx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチマジックポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
熱狂の酒x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード緑：Sx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤：Sx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード赤：SSx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金：Ax3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金：Sx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+3x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+1x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+3x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
幸運のおまもり	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ハングリーシャツ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
フレーバーアイテム	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
狼の帽子	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
狼のしっぽ	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
大量のりんご	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
使用済みアイテム	○□□○□□		○□□○□□		
	○□□○□□		○□□○□□		

所持金	預金・借金
38226 G	G

名誉アイテム	点数
流派	
【ダルボン流下克戦闘術】	50
《下克・草伏せ》	30
《下克・蛙跳び》	20
購入	
多機能	40
野伏	20
真・ブラックベルト	80
	50
	50

名誉点 所持 2896 /合計 3236