

キャラクター名  
タンク型①

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.	
技	7	器用度	10	23		40	6	ファイター	15	アルケミスト	5
		敏捷度	9	18		34	5	フェアリーティマー	12		
体	15	筋力	4	14		33	5	マジテック	1		
		生命力	2	19		36	6	スカウト	13		
心	8	知力	7	5		20	3	レンジャー	9		
		精神力	11	11		30	5	エンハンサー	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟A/ソード	1-281p
ルーンマスター	1B34 p	かぼう	1-285p
バトルマスター	3143p	マルチアクション	1-292p
トレジャーハント	2120p	防具習熟S/金属鎧	1-282p
ファストアクション	2123p	ガーディアン	1-279p
影走り	2120p	魔力撃	1-292p
トレジャーマスター	3143p	防具の達人	3-213p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
メディテーション		
ビートルスキン		
マッスルベア		
デーモンフィンガー		
リカバリィ		
ヒールスプレー		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		
バークメール		
イニシアティブブースト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ	追加ダメージ
ファイター	15	21	20	20	
グラップラー	0				
フェンサー	0				
シューター	0				

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	スプリントアーマー		15		5
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター	合計値	20	6	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	34 m	102 m

回避	防護点
2d+ 20	6

HP
96

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	12	15			
魔動機術	1	4			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 20

MP
69

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
超人単発卓/おちゃ卓 タンク型①	□□□□⑤
かぼう・ガーディアン/スカウト/ポーションマスター/妖精 光・闇	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉕
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓

