

キャラクター名  
タンク型②

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	10	23		40	6	ファイター	15		
敏捷度	9	18		34	5	マジテック	1		
筋力	4	14		33	5	スカウト	15		
生命力	2	19		36	6	レンジャー	10		
知力	7	5		20	3	エンハンサー	9		
精神力	11	11		30	5	アルケミスト	8		

戦闘特技	能力値	成長	他修正	能力値	ボーナス
タフネス	2122p			武器習熟A/ソード	1-281p
バトルマスター	3143p			かぼう	1-285p
トレジャーハント	2120p			頑強	1-279p
ファストアクション	2123p			防具習熟S/金属鎧	1-282p
影走り	2120p			ガーディアン	1-279p
トレジャーマスター	3143p			練体の極意	2-231p
匠の技	3143p			防具の達人	3-213p
治癒適性	2122p				p
不屈	2123p				p
ポーションマスター	2123p				p
防具習熟A/金属鎧	1-282p				p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語		○

練技/呪歌/騎芸/賦術	習得状況
キャッツアイ	イニシアティブブースト
メディテーション	パラライズミスト
ビートルスキン	
マッスルベアー	
デーモンフィンガー	
リカバリー	
ケンタウロスレッグ	
ジャイアントアーム	
アンチボディー	
トロールバイタル	
ヒールスプレー	
クリティカルレイ	
ヴォーパルウェポン	
パークメイル	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	15	21	20	20
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		15		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	20	6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 <sub>m</sub>	34 <sub>m</sub>	102 <sub>m</sub>	2d+ 20	6	111
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 20	2d+ 21	2d+ 20	33	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
超人単発卓/おちゃ卓 タンク型①	
マルアク+魔力撃/かぼう・ガーディアン/スカウト/ポーションマスター/妖精 光・闇	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

