

キャラクター名
タンク型③

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	傭兵	性別		年齢	
冒険者Lv	15	経歴			
経験点	0				

技	7	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	8	15		30	5
体	15	敏捷度	3	5		15	2
		筋力	5	14		34	5
		生命力	4	18		37	6
心	8	知力	11	20		39	6
		精神力	10	18		36	6

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	10		
プリースト	15		
レンジャー	9		
セージ	14		
エンハンサー	8		
アルケミスト	6		

戦闘特技			
タフネス	2122p	かぼう	1-285p
ルーンマスター	1B34 p	囮攻撃	1-284p
治癒適性	2122p	防具習熟S/金属鎧	1-282p
不屈	2123p	ガーディアン	1-279p
ポーションマスター	2123p	魔法拡大/数	1-289p
鋭い目	2120p	防具の達人	3-213p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
防具習熟A/金属鎧	1-282p		p
MP軽減/プリースト	1-283p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
メディテーション		
ビートルスキン		
マッスルベアー		
デーモンフィンガー		
リカバリア		
ヒールスプレー		
クリティカルレイ		
ヴォーパルウェポン		
バークメール		
イニシアティブブースト		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	10	15	12	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要筋力	必要回避力	必要防護点
鎧	ドントレシアの堅忍甲冑	22		10
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	12	11

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	15 m	45 m

回避	防護点
2d+ 12	11

HP
97

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	15	21			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 20	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 21

MP
81

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
超人単発卓/おちゃ卓 タンク型①	
マルアク+魔力撃/かぼう・ガーディアン/スカウト/ポーションマスター/妖精 光・闇	□□□□⑤
	□□□□⑩
	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕

