キャラクター名

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ノイマン<br>ノイマン | ワークス | UGNエージェントB | カヴァー | 高校生 |
| オプショナル | | 年齢 | 9（元は54） | 性別 | 女 |
| 覚醒 | 犠牲 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 30 % |
| 出自 | 安定した家庭 | 経験 | 実験体 | 邂逅 | 同行者 |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 0 | 1 | | | 1 |
| 感覚 | 0 | 1 | 0 | | | 1 |
| 精神 | 6 | 0 | 0 | | | 6 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | | | 2 |

| | |
|---|---|
| HP | 28 |
| 行動値 | 8 |
| (非装備時) | 8 |
| 戦闘移動 | 13 |
| 全力移動 | 26 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 1 | | ＲＣ | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | | | 知覚 | 1 | | 意志 | | | 調達 | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報：UGN | 1 | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 拳銃 | 射撃 | 1r+1 | | 2 | | 命中-1。 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |
|---|---|---|---|

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 母親 | P 遺志 | N 不安 | | |
| 研究員 | P 執着 | N 憎悪 | | |
| ハデス | P 連帯感 | N 悔悟 | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| 最大財産P: 6 | 残り財産P： |
|---|---|

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| 常勝の天才 | 5 | 6 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 視界 | ｼｰﾝ(選択) | - | ﾋﾟｭｱ | |
| 効果： | 対象の攻撃力をR中+[LV*4]。１ｼｰﾝ１回。自身対象外 | | | | | | | |
| 勝利の女神 | 4 | 4 | ｵｰﾄ | 視界 | 単体 | - | 100% | |
| 効果： | 対象の判定直後に達成値を+LV*3。１Ｒ１回 | | | | | | | |
| 支援射撃 | 4 | 2 | ｵｰﾄ | 武器射程 | 単体 | - | - | |
| 効果： | 対象の判定ﾀﾞｲｽ+LV個。<射撃>武器装備時、1Ｒ１回、自身対象外 | | | | | | | |
| 戦術 | 4 | 6 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 視界 | ｼｰﾝ(選択) | - | ﾋﾟｭｱ | |
| 効果： | 対象がR中に行うﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝのﾀﾞｲｽを＋LV個。自分対象外 | | | | | | | |
| アドヴァイス | 2 | 4 | ﾒｼﾞｬｰ | 視界 | 単体 | 自動 | - | |
| 効果： | <交渉> 次に対象が行うﾒｼﾞｬｰｱｸｼｮﾝのｸﾘﾃｨｶﾙ値-1、ダイス+LV個 | | | | | | | |
| ファンアウト | 1 | 4 | ｾｯﾄｱｯﾌﾟ | 至近 | 範囲(選択) | 自動 | - | |
| 効果： | 対象は即座に戦闘移動を行う。ｼﾅﾘｵLV回。自身対象外。同意者のみ | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

体格の良い筋肉質な体型の初老の男性。体には無数の古傷が刻まれている。
ジャームの実験に巻き込まれて家族と自身の名前を失った過去を持ち、人々の平和を脅かすジャームを殲滅するためUGNに所属している。
前線部隊のリーダーを務め、部下からの人望も厚い。
複数の武器を駆使して敵を殲滅する戦闘スタイルで、自ら部下を率いて突撃する電撃作戦を得意とする。

……なお、これらは全て過去の話。
とある事件によって姿が見る影もなく変貌し、小学生程度の少女になってしまった。
鍛え上げた肉体がなくなり弱体化。部下からの信頼を失い、ピースメイカー本人かどうかを疑問視する声すら上がっていた。
部隊の分裂を阻止し、轡いては日本支部の混乱を避けるため、リーダーの座を辞すことに。
結果、立場が宙ぶらりんとなり、周囲が扱いに困っていたところを過去に共闘したハデスから声を掛けられた。