

キャラクター名  
ソルジャーコマンド

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		人工知能		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		指揮官の心得		アクション	2		舞台のホラー・レギオンの攻撃判定+1
頭		突撃命令		ラピッド	2	効果	舞台の手駒全員、望む攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。
頭		戦闘本能		オート			2
頭		発勁		ラピッド	0	0	移動1
頭		銃神		オート			
頭		死神		オート			
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		名刀		アクション	2	0	白兵攻撃2 出目+1
腕		対物ライフル		アクション	4	0~3	射撃攻撃5
腕		死人指揮		ジャッジ	0	0~1	支援2 自身には使用不可
腕		銃型		ジャッジ	2	0~1	妨害2
腕		死の手		ラピッド	0		
腕		ガントレット		オート			
胴		パイルバンカー		アクション	2	0	白兵2+移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		装甲		オート			
胴		装甲		オート			
胴		オートセパレート		ダメージ	0	自身	切断無効
胴		アームバイス		ジャッジ	0	0	支援2or妨害2
胴		追加装甲		ダメージ	0		防御2
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		ジークンドー		オート			2
脚		アサシブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃