キャラクター名: クラリス・アーマイン・高嶺

プレイヤー名:

シンドローム	ウロボロス ウロボロス	ワークス	UGNエージェントD	カヴァー	UGNエージェント
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	恐怖	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	2	0	0			2
感覚	2	0	0			2
精神	4	0	3			7
社会	0	1	0			1

HP	31
行動値	11
(非装備時)	11
戦闘移動	16
全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	4		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
傍らに立つ影(シャドウパディ)	P	N		
ヴァーミリアス・レオンハルト	P 友情	N 無関心		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
統制者の王冠	3	-	常時	-	自身	自動	ピュア	
効果：あなたがウロボロスのエフェクトで『侵蝕率基本値を+xする(xには数字が入る)。』の効果による「侵蝕率基本値」の上昇を-[SL(最低0)]する。このエフェクトは侵蝕率によるレベルアップの制限を受けない。								
果て無き円環(選択:原初の赤)	1	-	常時	至近	自身	自動	ピュア	
効果：取得時に《原初の青》《原初の赤》《原初の黄》《原初の緑》《原初の紫》の中から一つを選択する。あなたは選択したエフェクトをこつ重複して取得できる。取得に必要な経験点は別途使用すること。このエフェクトは侵蝕率によるレベルアップの効果を受けない。このエフェクトを取得した場合、「侵蝕率基本値」が+3される。								
原初の黄:加速装置	3	1+1%	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果：	そのラウンド中、行動値に+[SLx4]を付加する。							
原初の虚:氷熱の軍団	7	10+2%	イニシアチブ	視界	シーン(選択)	自動	120↑	
効果：	対象の攻撃力を+[SLx4]上昇させ、判定のダイスが-2個になる。							
原初の赤:要の陣形	3	3+1%	メジャー	-	単体⇒3体	自動	-	
効果：	エフェクトの対象を3体に変更する。シナリオ中、[SL]回だけ使用可能。							
原初の赤:導きの華	5	4+1%	メジャー	視界	単体	自動	-	
効果：	対象の達成値が+[SLx2]追加される。							
原初の白:狂戦士	5	5+2%	メジャー	視界	単体	自動	80%↑	
効果：	メジャー判定時にＣ値-1(下限値は最大で6)、判定ダイスを+[SLx2]個追加する。							
原初の黒:時の棺	1	10+2%	オート	-	単体	自動	100↑	
効果：	相手が判定を行う直前に使用。その判定は失敗となる。判定を行わないものには使用不可。シナリオ中、1回まで使用可能。							
原初の紫:妖精の手	3	4+1%	オート	視界	単体	自動	-	
効果：	ダイスの出目を一つだけ10に固定する。1シナリオ中、[LV回]だけ使用可能。							
雲散霧消	5	4%	オート	-	範囲(選択)	自動	-	
効果：対象にHPダメージが適用される直前に使用する。対象が受けるHPダメージを-[SLx5]点する。ただし、そのダメージがエフェクトによるものでない場合、このエフェクトは使用できない。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用可能。								
	1	%						
効果：								
ＣＲ:ウロボロス	2	2%	メジャー	-	自身	シンドローム	-	
効果：	メジャーによるＣ(クリティカル)値-[SL]。下限値は最大で7。							
無形の影	1	4%	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：あらゆる判定と組み合わせられる。このエフェクトを組み合わせた判定は「精神」で判定を行える。このエフェクトは1ラウンドに1回まで使用できる。								

エフェクト一覧

《アスクレピオスの杖》
最大レベル：５
タイミング：メジャー
技能：〈ＲＣ〉　　難易度：自動成功
対象：単体　　射程：至近
侵蝕率：２　　制限：ー
効果：体内のレネゲイドに働きかけ、自己再生作用を急激に励起させることで傷を塞ぐエフェクト。
対象のＨＰを、［（ＬＶ）Ｄ＋対象の侵蝕率÷１０（端数切捨て）］点回復する。

《生贄の蛇》
最大レベル：５
タイミング：オート
技能：ー　　難易度：自動成功
対象：単体　　射程：視界
侵蝕率：３　　制限：ー
効果：攻撃を吸い寄せるエフェクト。
対象が行う「対象：単体」の攻撃の判定が行われた直後に使用する。その攻撃の対象をあなたに変更する。
ただし、その攻撃があなたを対象にできない場合は効果がない。
このエフェクトは１シナリオにＬＶ回まで使用でき、使用するとあなたはバッドステータスの重圧を受ける。

キャラクター名：クラリス・アーマイン・高嶺

プレイヤー名：

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
まだらの紐	1	1%	メジャー	視界	-	自動	-	
効果 ：影に知覚能力を持たせる。影はその二次元的な特性を活かし、あらゆる隙間に入り込むことが可能で、その先のものを見聞きすることができる。また、端末と化したこの影を他人の影に紛れさせ、会話などを盗み聞きすることも可能となる。もしこの能力で隠れている者を見つける場合、<知覚>による判定を行う。								
	★							
効果：								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								