

キャラクター名 ヴィエッタ・ラスカ プレイヤー名 \_\_\_\_\_

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	練体師	性別	女	年齢	90
冒険者Lv	5	経歴	経歴1:己に何らかの誓いを立てている(いた)		
経験点	500		経歴2:かつて信頼できる友人がいた		
		経歴3:規律に厳しい環境で育った HO2:目的のため自ら魔域へ踏み込んだ			

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能		Lv.	
技	5	器用度	17	3		25 + 2	4	フェンサー	2		
		敏捷度	4	1		10	1	プリースト/グレンダール	4		
体	9	筋力	8			17 + 2	3	エンハンサー	1		
		生命力	11	1		21	3	バード	5		
心	6	知力	5			11	1				
		精神力	13	3		22	3				

戦闘特技			言語	会話	読文
防具習熟A/非金属鎧	1-282p	p	交易共通語	○	○
特殊楽器習熟	2-229p	p	ドワーフ語	○	○
マルチアクション	1-292p	p			
	p	p			
	p	p			
	p	p			
	p	p			
	p	p			
	p	p			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
【モラル】		
【レジスタンス】		
【レクイエム】		
【秋の実り】		
【華の宴】		
クリティカルレイ		

技能	基本 基本追加				必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	0				鎧	ボーンベスト	10	5
グラップラー	0				盾	シンバルシールド	5	1 1
フェンサー	2	6	3	5	その他補正(防具習熟/回避行動 etc)			
シューター	0				回避技能	フェンサー	合計値	4 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12														
								パラスマラカ	1H	7	1	2d+ 7	11	5	17							
パーカッションフレイル	1H	7	-1	2d+ -1	9	0	12															
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		
				2d+																		

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 m	10 m	30 m	2d+ 4	6	36	神聖魔法	4	5			
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 8	2d+ 8	34							

装備品	説明
頭	
耳 聖印	
顔	
首	
背中 えびら	[BB24]24本はある (要:弓A習熟)
右手 器用腕輪	
腰 えびら	[徹12][閃4][雷7][エ1]
足	
その他アルケミーキット	

その他メモ	自動失敗チェック
<ul style="list-style-type: none"> <li>北の独裁国家モスカの軍楽隊に所属していた少女（当時50歳）。軍楽隊では同志の洗脳教育の一環を担っていた。</li> <li>弩弓部隊に所属する戦友がいたが、国ごと”奈落の魔域”に飲み込まれて行方不明。</li> <li>後を継ぎ、戦友と国の行方を探るべく、戦友が残したストリングボウを手に旅立った。</li> </ul> 喋り方は軍人風味、思想が愛国に偏っている。モスカの思想がすごい。某赤い国とは無関係	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕
成長方針： シューターレンジャーをガン伸ばして、余ったらキャッツアイ取得 プリは固定。バード6でアトリビュート	
戦闘時： ヒーラー必要になったら適宜キュアウーンズ 以上	

