キャラクター名

後方支援人形 No.350 Kraber-AP

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	15
メインクラス	レクイエム	**暗示**	No.3 陥穽
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	楽園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
No.49 シャワー	あたたかいお湯の流れ出すノズル。浴びながら響かせるハミング。石鹸の香り。また浴びたいと思うけれど。今浴びたら、体があちこち崩れそうだな、とあなたは毎日ため息をつく。
No.83 花壇	あなたは花の世話をする。肥料を水を。虫を取り。きれいな花が咲くように。花が実を結ぶように。長い時間をかけた作業だったろうけれど。記憶の中ではすぐに流れる。あの花壇は今どうなっているだろう。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	効果参照	0～1	1TLに一回、射程内の他の娘娘が「アクション」マニューバを宣言した際合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバのコストを0としてよい。
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振りなおす。
メインクラス		銃神		オート	0	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1。
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値+1
頭		あご		オート	0	0	肉弾攻撃 1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃・砲撃攻撃にのみ可能。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1(最低0)
胴		はらわた		オート	0	0	なし
胴		はらわた		オート	0	0	なし
脚		ほね		オート	3	自身	移動 1
脚		ほね		オート	3	自身	移動 1
脚		あし		オート	1	0	妨害 0
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃 3
腕		肉切り包丁		アクション	2	0	白兵攻撃 2
頭		アドレナリン		オート	0	自身	最大行動値+1
		壊れた部品		オート	0	0	バトルパート終了時、任意の未練一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。