

キャラクター名
レネィ・アレイスター

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	射手	性別	男	年齢	18?
冒険者Lv	12	経歴	C-4-4 冒険に誘われたことがある		
経験点	2710		B-2-4 本から大きな影響を受けたことがある A-6-5 血縁者と死別したことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	2		22 + 2	4
体	10	敏捷度	11	7		28 + 2	5
		筋力	3	3		16	2
心	10	生命力	6	8		24	4
		知力	6	9		25 + 1	4
		精神力	11	8		29 + 1	5

技能	Lv.	技能	Lv.
シューター	12		
スカウト	10		
セージ	1		
バード	12		

戦闘特技	
トレジャーハント	2120p
ファストアクション	2123p
影走り	2120p
ターゲットィング	1-280p
武器習熟A/クロスボウ	1-281p
楽素転換	2-231p
終律増強	2-227p
シユアパフォーマー	2-233p
特殊楽器習熟	2-229p
	p
	p

言語	会話	読文
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
妖魔語	○	
バルカン語	○	
バジリスク語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
レジスタンス	
秋の実り	
レクイエム	
冬の寒風	
獣の咆哮	
トランス	
草原の伊吹	
蛇穴の苦鳴	
アトリビュート	
ダル	
水竜の轟	
火竜の舞	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	12	16	17	14

鎧と盾		必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	(割)ロードレザ		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 5

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニ(割)ストリングボウ+1 <small>射程30m 攻撃すると1が一つ溜まる 妖精の武器加工全て</small>	2H	15	1	2d+ 17	10	4	40										
(割)楽素のリユート <small>↓軽減</small>	2H			2d+ 0		0											
(割)ミューズのホルン <small>追加で楽素1獲得</small>	2H			2d+ 0		0											
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	30 m	90 m	2d+ 0	5	62

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 5	2d+ 15	2d+ 16	2d+ 19	32

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 ラル=ヴェイネの羽冠	MP9で1dで56が出れば追加主動作
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	その他欄追加
顔 (割)ひらめき眼鏡	探索と見識+1
首 (割)ディスプレイッガジェット	その他+1
背中 (割)セーピングマント	抵抗失敗時の魔法D-4
右手 (割)敏捷の腕輪	
腰 補充の矢筒	MP3で補充◇太矢(6)/ボルト(3)/竜牙(2)/閃牙(1)
足 ラル=ヴェイネのブーツ	
その他(割)器用の腕輪	

装備品	説明
左手 (割)知力の指輪	
	多機能ブラックベルト
	正しき信念のリング

その他メモ	自動失敗 チェック
導入3-街で副業をしていたため所持金に+1500される。	□□□□⑤
-称号-	□□□□⑩
「森の護り手」	□□□□⑮
「山岳の覇者」	□□□□⑳
次→苦鳴(8),(9)	□□□□㉑
	□□□□㉒
1/ターゲットィング	□□□□㉓
3/クロスボウA	□□□□㉔
	□□□□㉕

