

キャラクター名
ナナ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	10
メインクラス	バロック	暗示	希望
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
廃棄	壊され捨てられ埋められた記憶。理不尽による蹂躪、泣き叫び、怒り、呪い、やがて静めて。それはきっと今も変わらないことで、これからまきと、まきと希望なんて……あるわけがない。
少女	あなたの前には一人の少女がいた。彼女の名前も顔も、関係さえも忘れただけれど、その笑いはまだ目に残っている。彼女を愛していた。あなたは、そんな笑みを見せてくれる仲間を愛する。

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	3	0	3
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	バトルパートで発狂状態の未練がある際、攻撃判定+1
メインクラス		歪曲		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ習得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
				オート			
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
				オート			
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
				オート			
				オート			
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		火炎ビン		アクション	2	0~1	砲撃攻撃1 + 爆発 + 連撃1、攻撃判定の出目-1
胴		やせぎす		ジャッジ	なし	自身	バトルパートで1つの判定につき1回、「妨害」を無効化して良い
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1