キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	50
サポートクラス	サムライ	**Lv.1:**	プリーチャー	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エクスマキナ			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	75	66	11	9	8	60	9
ボーナス	25	22	3	3	2	20	3
クラス修正	4	1	0	0	0	3	0
他修正							-1
能力値	29	23	3	3	2	23	2

HP	525
MP	359
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手									
左手									
頭部									
胴部									
補助									
装身具									
能力値			23	0	3	0	23	5	34
スキル									
その他									
総計(右)			23	0	3	0	23	5	34 m
総計(左)			23	0					
総計(両)			23	0					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	2			2	+ 2 d
トラップ解除	23			23	+ 2 d
危険感知	2			2	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 75	所持金： 750000	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	2	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
AM:斧	★							
効果：								
	○							
効果：								
コネクトフォース	2							
効果：								
	○							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								
	1							
効果：								

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名

プレイヤー名

所持品			