

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウォーリア	Lv.1:		レベル	6
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	プリーチャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	33	21	8	9	9	15	6
ボーナス	11	7	2	3	3	5	2
クラス修正	2	2	1	1	0	0	0
他修正	1						
能力値	14	9	3	4	3	5	2

HP	93
MP	56
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ラウールの斧		-2	15				-1	
左手	ボーンシールド					8	0	-2	0
頭部	ゴールドヘルム				-1	6	0		0
胸部	ラウールの鎧				-1	9	0		-1
補助	ラウールの補助鎧				-1	5	0		0
装身具	手入れ道具								
能力値			9	0	3	0	5	6	19
スキル									
その他									
総計(右)			7	15					
総計(左)			9	0	0	28	5	3	18
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量:	15
最大重量:	33

所持金:	600	預金・借金:	
------	-----	--------	--

所持品	
冒険者セット	
MPP	
MPP	
万能薬	
万能薬	
毒消し	
毒消し	
毒消し	
HPP	
HPP	
HPP	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
AM:斧	★	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果: 武器命中判定+1D								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃ダメージ+【筋力】								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時使用/武器攻撃ダメージ+[CL×10]								
	○							
効果:								
アップデート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【筋力】選択/選択した能力基本値+5								
	○							
効果:								
コネクトフォース	5	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加/武器攻撃ダメージと物防+[SL+2]/3回まで重複可/シーン間								
グレートコネクト	1	4	フリー	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: コネクトOOを使用								
コネクトドラゴン	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: コネクトOOと同時使用/フェイト1点消費/分類を竜に変更し攻撃ダメージ+【筋力】								
ソウルコンバート	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 「フェイトをn点消費」とあるスキルと同時使用/フェイト1点に付きMP10点を消費しフェイトの代わりにできる								
	○							
効果:								
ファランクススタイル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 筋力選択/選択した能力基本値で防具の装備可能重量を計算/クラス制限解除								
ファランクスクラッシュ	★	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 頭部と胸部の重量が合計15以上の時有効/ダメージ増加/攻撃ダメージ+[ファランクススタイルで選択した能力値]								

シーラ(с и л а)→ロシア語で『力』

