

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	15
サポートクラス	ファランクス	Lv.1:	プリーチャー	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	42	30	8	9	9	24	9
ボーナス	14	10	2	3	3	8	3
クラス修正	3	3	1	1	0	0	0
他修正	5						-1
能力値	22	13	3	4	3	8	2

HP	177
MP	113
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動	
右手	ギョチンアックス	至近	-2	22				-2		
左手										
頭部	刃の兜				-1	7	0		-1	
胴部	増力の鎧				-1	8	0		-2	
補助	ラウールの補助鎧				-1	5	0		0	
装身具	ファイターズジュエル									
能力値				13	0	3	0	8	6	27
スキル										
その他										
総計(右)				11	22					
総計(左)						0	20	8	4	24
総計(両)									m	
ダイス数				2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定	4			4	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	HPP
冒険者セット	理力符:
MPP	理力符:
MPP	理力符:
万能薬	理力符:
万能薬	理力符:
毒消し	理力符:
毒消し	
毒消し	
HPP	
HPP	

現在重量:	21	所持金:	46470	預金・借金:	
最大重量:	47				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果: 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
AM:斧	★	-	パッシブ	-	自身	-	選択武器使用	
効果: 武器命中判定+1D								
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 白兵攻撃ダメージ+【筋力】								
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果: 武器攻撃と同時使用/武器攻撃ダメージ+[CL×10]								
	○							
効果:								
アップデート	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 【筋力】選択/選択した能力基本値+5								
	○							
効果:								
コネクトフォース	5	4	セットアップ	-	自身	自動成功		
効果: ダメージ増加/武器攻撃ダメージと物防+[SL+2]/3回まで重複可/シーン間								
グレートコネクト	1	4	フリー	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: コネクトOOを使用								
コネクトドラゴン	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果: コネクトOOと同時使用/フェイト1点消費/分類を竜に変更し攻撃ダメージ+【筋力】								
ソウルコンバート	★	-	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 「フェイトをn点消費」とあるスキルと同時使用/フェイト1点に付きMP10点を消費しフェイトの代わりにできる								
	○							
効果:								
ファランクススタイル	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 筋力選択/選択した能力基本値で防具の装備可能重量を計算/クラス制限解除								
ファランクスクラッシュ	★	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 頭部と胴部の重量が合計15以上の時有効/ダメージ増加/攻撃ダメージ+[ファランクススタイルで選択した能力値]								

シーラ(с и л а)→ロシア語で『力』

