

キャラクター名

プレイヤー名



ポジション	ホリック	享年	12
メインクラス	バロック	暗示	
サブクラス	タナトス	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	1	3
改造	1	0	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果	自身	任意の未練に狂気点1。ダメージ+2
ポジション		衝動		オート	効果	自身	1ターンに1回、通常コストを払う代わりに任意の未練に狂気点1点加えることでコストとしてもよい。
メインクラス		凶化器官		オート	なし	自身	ダメージを+1する代わりに付属効果をなしにする。
メインクラス		怪力		オート	なし	自身	肉弾白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃の攻撃判定+1
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4。攻撃判定の出目+1
腕		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	任意のパーツを損傷することでダメージ+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		人形		オート	なし	自身	バトルパート終了時、任意の未練を一つ選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2。攻撃判定の出目+1
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動1~2