キャラクター名
たたら

プレイヤー名

メインクラス	ランペイジ	**Lv.1:**		**レベル**	30
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	サモナー	**性別**	牝
称号クラス				**年齢**	22
種族	ヴァーナ			**境遇**	略奪
出自（効果）	死にかけ			**目標**	探索

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	37	51	6	46	9	11
ボーナス	4	12	17	2	15	3	3
クラス修正	0	1	4	0	2	1	0
他修正			11				
能力値	4	13	32	2	17	4	3

HP	250
MP	252
フェイト	24

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	伝承短剣	至近	3	45	0	0	0	0	0
左手	S3ダマスカスダガー	至近	3	27	0	0	0	0	0
頭部	S1ウィンドベレー					4			2
胴部	S1コンバットクローク					6			
補助	時の砂時計					3			2
装身具	ミリタントチャーム							5	5
能力値			13	0	32	0	4	49	9
スキル	ｼﾞｬｯｼﾞﾒﾝﾄ(命中+3)、ｴﾝﾁｬﾝﾄﾒﾝﾄ(魔攻)、ｽﾋﾟｰﾄﾞｽﾀｲﾙ(敏捷+3)、ｽﾃｱﾘｽﾀｲﾙ(器用+3)、ｵｰﾃｨｽﾀｲﾙ(敏捷+3)、ﾄﾞｰﾙﾏｽﾀｰ(DMG+2)3)、ｸﾞﾗｲﾌｽﾀｲﾙ(回避+3)、ﾊﾞﾄﾙｶｽﾀﾞｽﾀｲﾙ(命中+3)、DMG+		7	26	11				
その他	漆黒の星(命中・INT+1)、ｼﾞｪﾐﾆｶｰﾄﾞ(DMG+4)、ﾘﾙｶﾞｰｽﾄ・ﾘﾌﾚｸｽ(INT+2)		1	4				3	
総計(右)			24	75	43	13	4	57	18 m
総計(左)			24	57					
総計(両)			27	102					
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	17			17	+ 2 d
トラップ解除	13			13	+ 2 d
危険感知	17			17	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
【収納】	┗レテ
クイックケース	ベルトポーチ
┗魂縛の鎖	異次元バッグ
ステルスケース	ポーションホルダー
┗S1呪縛鎖	小道具入れ
シースベルト	ドロップポーチ
┗S3ダマスカスダガー	
┗S3ダマスカスダガー	【道具】
┗	漆黒の星
┗風折りの刃	ジェミニカード
ウェポンケース	人技の書

現在重量：	39		
最大重量：	40	所持金：	-3122365
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 猫族、作成時に敏捷基本値に+3								
インタラプト	1		効果参照	視界	単体		ｼｰﾝ、ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキルの使用を宣言した時使用可。そのスキルを即座に終了とする								
スニークアップ	1	5(6)	効果参照		自身			
効果： 移動直前使用。封鎖されず、エンゲージしても移動終了しなくてよい								
ドッジムーブ	1	2	効果参照		自身		盾非装備時	
効果： 回避判定+[SL+2]								
シャドウハイド	1	10	効果参照		自身		ｼｰﾝSL回	
効果 :回避と同時使用。回避判定成功時、その攻撃を行ったキャラクターのメインプロセス終了後に、メジャーを1回行える。ムーブ・マイナー不可								
デッドリーアタック	1		効果参照		自身		ｼﾅﾘｵSL回	
効果 :武器攻撃と同時使用。その武器攻撃に対するリアクション判定は必ず失敗となり、「タイミング：リアクション」のスキルやアイテムも使用不可。また、その武器攻撃は貫通ダメージとなる								
天の火	1		効果参照		自身		ｼﾅﾘｵ1回	
効果： 武器攻撃と同時使用。ダメージ+[CL×10]								
時の支配者	1		効果参照		自身		ｼﾅﾘｵ1回	
効果 :対象が「タイミング：パッシブ、アイテム」以外のスキル、パワーの使用宣言時試使用。効果を発揮せず、持続もせずに終了となる。使用済扱い								
	○							
効果：								
イメージボディ	1	4(5)	セットアップ		自身	魔術		
効果： 回避+[SL×2]。ラウンド終了まで持続								
プレパレイション	1	7(8)	セットアップ		自身			
効果： 「タイミング：セットアップ」のスキルを2つ使用。重複使用不可、1つはバートルのスキルでなければならない								
ボディドライブ	1	2(3)	セットアップ		自身			
効果： 騎乗でなくても「使用条件：騎乗」のスキルの効果を受け、使用可。シーン終了まで持続								
	○							
効果：								
異才：アデンダム	1							
効果：								
	○							
効果：								

(2+1)d6+(34+3+2+3+2)>=0 敏捷《ｲﾝﾃｭｲｼｮﾝ(1d)+ﾌｧﾐﾘｱ+ﾌｧﾐﾘｱﾌﾟﾗｽ(3)+ｲｸｽﾄﾘｱﾝ(2)+ｱﾎﾟｽﾙ:ｴｰｼﾞｪﾝﾄ(3)+ﾗﾋﾟﾃﾞｨﾃｨ(2)》
(2)D6+(17+3+2+2)>=0 感知《ﾌｧﾐﾘｱ+ﾌｧﾐﾘｱﾌﾟﾗｽ(3)+ｲｸｽﾄﾘｱﾝ(2)+ﾜｲﾙﾄﾞｾﾝｽ(2)》
(2+1+1)d6+(34+3+2+3+2+3+2+2+1)>=0
素回避《ﾊﾞﾀﾌﾗｲﾀﾞﾝｽ(1d)+ｲﾝﾃｭｲｼｮﾝ(1d)+ﾌｧﾐﾘｱ+ﾌｧﾐﾘｱﾌﾟﾗｽ(3)+ｲｸｽﾄﾘｱﾝ(2)+ｱﾎﾟｽﾙ:ｴｰｼﾞｪﾝﾄ(3)+ﾗﾋﾟﾃﾞｨﾃｨ(2)+ﾀﾞｶﾞｰｱｰﾂ(3)+ｲﾒｰｼﾞﾎﾞﾃﾞｨ(2)+ﾎｰｽﾏﾝｼｯﾌﾟ(1)》
(2+1+1+1+1)d6+(34+3+2+3+2+3+2+1+3)>=0 全力回避《ｱﾌﾀｰｲﾒｰｼﾞ(1d)+時の砂時計(1d)+ﾊﾞﾀﾌﾗｲﾀﾞﾝｽ(1d)+ｲﾝﾃｭｲｼｮﾝ(1d)+ﾌｧﾐﾘｱ+ﾌｧﾐﾘｱﾌﾟﾗｽ(3)+ｲｸｽﾄﾘｱﾝ(2)+ｱﾎﾟｽﾙ:ｴｰｼﾞｪﾝﾄ(3)+ﾗﾋﾟﾃﾞｨﾃｨ(2)+ﾀﾞｶﾞｰｱｰﾂ(3)+ｲﾒｰｼﾞﾎﾞﾃﾞｨ(2)+ﾎｰｽﾏﾝｼｯﾌﾟ(1)+ﾄﾞｯｼﾞﾑｰﾌﾞ(3)》
(2+1+1)D6+(17+3+2+2+1+3+1)>=0
命中《ｱｰﾑｽﾞﾏｽﾀﾘｰ:短剣(1d)+ﾂｲﾝﾌｪﾝｻｰ(1d)+ﾌｧﾐﾘｱ+ﾌｧﾐﾘｱﾌﾟﾗｽ(3)+ｲｸｽﾄﾘｱﾝ(2)+ﾜｲﾙﾄﾞｾﾝｽ(2)+ｽﾍﾟｼｬﾗｲｽﾞ:短剣(1)+ﾊﾝﾀｰｼｮｯﾄ(3)+漆黒の星(1)》

ダイワから出て、世話になった鍛冶師を探しに各地を回っている冒険者。
幼い頃右半身を失い死にかけていたところを鍛冶師に拾われ、右側の義肢・義眼を作ってもらい一命を取り留めた。
リハビリも兼ねて鍛冶師の元で暮らし、人並みに動けるようになった頃鍛冶師が突然いなくなってしまった。
理由も見当がつかず、塞ぎ込む日々もあったが、「見つけてひっぱたきたい」と思い一念発起。冒険者となり探す旅に出る事を決めた。
「たたら」という名前は本来の名前ではなく、暫く喋れなかった為、鍛冶師が見かねて付けた名前。

義肢・義眼はぱっと見はそれと気づかないが、詳しい者が見れば生身の左側に合わせて作られている事がわかる。
右腕は人工皮膚が被せられているが、右脚は人工皮膚が剥がれ□き出しになっている。当人はさして気にしていない。
性格は非友好的、ダウナーで面倒な事を避けたがる。
だが自身が死にかけていたところを善意で助けてもらった経験があるため、「報酬がもらえるなら」と建前を付けて引き受ける事が多々ある。

任務や依頼は「一番稼げそうで手間がかからないやつ」を優先して選んでいるため、度々戦場に出ることもある。

キャラクター名
たたら

プレイヤー名

所持品			
リムブースト・リフレクス			
使い魔*2			
森林冒険セット			
キャップライト			
【呪符】			
理力符<火>			
理力符<水>			
理力符<地>			
理力符<風>			
理力符<光>			
理力符<闇>			
対毒符*3			
飛翔符			
【ポーション】			
EXMPP*10			
GMPP*5			
万能薬*10			
蘇生薬*2			
【クリスタル】			
弱体：威圧のクリスタル			
弱体：放心のクリスタル			
弱体：逆上のクリスタル			
弱体：スタンのクリスタル			
弱体：スリップのクリスタル			
弱体：ノックバックのクリスタル			
侵食のクリスタル			
抵抗：スリップのクリスタル			
敏捷のクリスタル			
武力のクリスタル			
武勇のクリスタル			
武烈のクリスタル			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ムービングセット	1	3	ムーブ		自身		シーン1回	
効果： 戦闘移動を行い、移動終了後「タイミング：ムーブ」のスキル1つ使用可								
アフターイメージ	1	12	ムーブ		自身		《バタフライダンス》1	
効果： 武器攻撃の命中、回避+1D								
	○							
効果：								
ウィンドアタック	1	4(5)	マイナー		自身		騎乗	
効果： 武器攻撃ダメージ+【敏捷】								
アビリティアタック	1	19(20)	マイナー		自身		《アビリティアデプト》5、シーン1回	
効果： 攻撃ダメージ+[《アビリティアデプト》で選択した能力値の基本値]。メインプロセス終了まで持続								
	○							
効果：								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
レイザーストーム	1		《ワイドアタック》		自身		シナリオ1回	
効果： 《ワイドアタック》の「対象：範囲(範囲)→場面(選択)」「射程：武器→視界」に変更し、エンゲージしていない対象にも使用可								
ゲイルスラッシュ	3	15	メジャー		自身		シーンSL回	
効果：《ワイドアタック》による白兵攻撃を2回行う。この《ワイドアタック》はコストを消費せず、同じ対象でも別々の対象でも攻撃してよい								
魔の白刃	1	25	メジャー		自身			
効果：使用時に属性1つ選択。白兵攻撃を2回行う。この攻撃では「タイミング：メジャー」のスキル、パワー使用不可、「対象：単体※」となり、ダメージを選択した属性の魔法ダメージに変更。対象変更可								
	○							
効果：								
ディテクト	1	8	判定直前		自身		シーン1回	
効果： 回避判定の直前使用。その判定で1個でも6の出目が出た場合、Criになる								
死点撃ち	1		判定直前		自身			
効果：武器攻撃の命中判定直前に使用。Fate3点消費、その判定の全てのダイス目を6に変更。また、その攻撃に対するリアクション判定、は必ず失敗となり、「タイミング：リアクション」のスキル、アイテムも使用不可。攻撃の対象にカバー不可								
	○							
効果：								
ストップトラップ	1	15	判定直後	視界	単体	敏捷	シーン1回	
効果：対象が行う攻撃の命中判定直後使用。命中の達成値を難易度として、敏捷判定を行う、達成値+[SL×2]。成功時、相手の攻撃は失敗となる								
触れ得ざる者	1	10	判定直後		自身		シーンSL回	
効果：あなたを対象とする攻撃の命中判定直後に使用。スキル、アイテムの効果でリアクション不可でも、通常通り対決を行う事が出来る。また、「タイミング：リアクション」のスキル、アイテムが使用できない場合でも、通常通り使用可								
	○							
効果：								
デスブレイド	5	10	DR直前		自身		シナリオSL回	
効果： 武器攻撃ダメージ+【行動値】								
	○							
効果：								
ナイフパリー	1	3	DR直後		自身		装備武器、双装備、防御中1回	
効果： 物理ダメージ-[装備している武器の攻撃力合計]								
	○							
効果：								
ファミリア	2		アイテム					
効果： 《使い魔》をSL個取得								

キャラクター名
たたら

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
たたら

プレイヤー名

所持品			