

キャラクター名
ルーシャン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	女	年齢	27
冒険者Lv	11	経歴	大きな挫折をしたことがある		
経験点	3460		大切な約束をしている 卵を温めたことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	9	11		30	5
	敏捷度	2	11		23 + 1	4	
	7	筋力	8	6		21	3
生命力		8	7		22	3	
4	知力	5	3		12	2	
	精神力	7	2		13	2	

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	11	アルケミスト	3
ソーサラー	1	ライダー	1
マジテック	5		
スカウト	9		
レンジャー	3		
エンハンサー	8		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
必殺攻撃	1-288p		p
かいくぐり	1-279p		p
武器習熟A/ソード	1-281p		p
回避行動	1-279p		p
乱撃	OP135p		p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
オウルビジョン	
ガゼルフット	
アンチボディ	
マッスルベアー	
ジャイアントアーム	
デーモンフィンガー	
リカバリィ	
パラライズミスト	
ミラージュデイズ	
ポイズンニードル	

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	11	16	15	14
シューター	0			

鎧と盾		必要 ランク					
鎧	アラミドコート	筋力	5	回避力	1	防護点	2
盾	のろまなバックラー	筋力	1	回避力	2	防護点	0
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					2	1	
回避技能	フェンサー	合計値	20	4			

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
錯乱妖精<水・氷>の脇差 フリッサ：カスタム&アビス強化(必筋、威力+2、命中+1)	1H	10	1	2d+ 17	9	15	15										
小刀 ダガー：カスタム化(必筋、威力+2)、魔法の発動体	1H投	5	0	2d+ 16	9	15	5										
忍刀+1 スティールブレイド：カスタム化(必筋(20)、威力+1) ※練技G.A時のみ使用可	1H	※	1	2d+ 17	9	15	25										
妖精<雷>の大大刀 デストロイヤー：カスタム化(必筋(20→19)、威力-1) ※練技G.A時のみ使用可	2H	※	1	2d+ 17	9	15	34										
ウオーターバルーン 射程10m/使い捨て 命中した場合、水・氷属性の魔法ダメージを与える	1H投	1	1	2d+ 17	13	14	0										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	26 m	78 m	2d+ 20	4	57

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3/X	2d+ 13	2d+ 14	2d+ 13	33

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	3			
魔動機術	5	7			

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	《捨て身カウンター》が使える
耳 蝙蝠の耳飾り	盲目時、行動判定ペナルティを-2に抑える
顔 ディスプレイサー・ガジェット	[装備部位：その他を得る] お面式
首 スマルティエの銀鈴	[装備部位：その他を得る]
背中 野伏のセービングマント	回避&抵抗失敗時に魔法ダメージ-4
右手 大きな手袋	必筋を5超過して武器を扱える
腰 多機能ブラックベルト	防護点+1 腰装備追加
足 マギスフィア(小)	
その他 俊足の指輪	※値段、総個数は所持品欄にまとめて記載

装備品	説明
ウェポンホルダー改	のろまなバックラー/
左手 大きな手袋	
スマルティエの武道帯	リカバリィの回復量に生命力B分をプラス
俊足の指輪	銀鈴分

その他メモ	自動失敗 チェック
【人物像】 武道をそこそこ嗜んできたはずだが、どうにも我々の効かない時があるようで突拍子もない行動をする時がある。 普段は礼儀正しい常識人であるが、少し子供っぽい一面も併せ持っているようだ…。	□□□□⑤
元々は東の国にある小藩の姫だったが、15歳の時に城内で謀反が起こりその騒動の最中で両親が殺害される。 ルーシャンだけが、主君である父親の家臣の中で特に親しかった重鎮の手助けにより出奔。 以来、武芸の研鑽を積みながら諸国(ポッケ…アステラ)を転々とする。	□□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑳
ある日、いつものようにクエストの目的地へ向かう途中の航路で大嵐に見舞われ、船は転覆。 渦潮に巻き込まれたルーシャンは海の底へと沈んでゆき、そのさなかで水の揺らめきとは違うはっきりとした空間の歪みを意識が途絶える前 に見た。	□□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
	□□□□㉔ □□□□㉕

