キャラクター名	プレイヤー名
ノト	

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	バロック	**暗示**	絶望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	3	1	4
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
占い	誰かの幸運を占った記憶。きっと幸せな未来が訪れるという記憶。きっとこの記憶は、どんなことがおこったとしても忘れてはならないものだろう。
ひきこもり	外は恐ろしい。みんなが貴方を傷つける。だから小さな自分の居場所にこもっていた。外なんていらない。あぁ、なのに外に引き摺り出された。さっぱり外はこわい。あの場所に帰りたい。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アリス		3	①②③④⑤	
ブルーベリー		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		地獄の住人		オート	なし	自身	バトルパートで地獄にいる際、攻撃判定の出目が+１される。
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で一つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
メインクラス		再生		ダメージ	1	自身	防御1、1ターンに何度使ってもよい。（同じダメージに対して複数回の使用は不可）
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みの「ラピッド」「ジャッジ」「ダメージ」のマニューバを一つ、再使用可能にする。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		ケモミミ		オート	なし	自身	最大行動値+1．このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない。
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値＋１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		かぎづめ		アクション	2	0	肉弾攻撃２
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		よぶんな足		オート	なし	自身	これ以外の脚部パーツが破損しても、マニューバをそのまま使用してよい。
脚		けもあし		アクション	2	自身	移動１～２
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋１
		水晶玉（たからもの）		オート	なし	なし	なし