

キャラクター名
 伯楽 零(はくらく れい)

プレイヤー名

シンドローム	ブラム=ストーカー パロール	ワークス	作業員	カヴァー	探偵
オプション		年齢		性別	男
覚醒	死	衝動	飢餓	初期侵食率	32 %
出自	疎まれた子	経験	伝説	邂逅	借り

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	1	0	0			1	行動値	11
感覚	3	1	0			4	(非装備時)	11
精神	3	0	0			3	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC			交渉		1
回避	1		知覚	1		意志			調達		1
運転:			芸術:			知識: 推理			情報: UGN		1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
手袋					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
古代種	P	N			
A2	P 庇護	N 脅威			
助手	P 好奇心	N 食傷			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセ:ブラム	2	2						
効果:								
斥力の矢	1	2	マイナー	至近	自身	-	-	
効果:	射撃武器作成[命中-1、攻撃力lv*2、視界]							
生命吸収	4	4	メジャー	-	単体	ブラム	80↑	
効果:	1点ダメージで対象はlv*3のHPを失いその分回復する。シナリオ3回。							
滅びの一矢	3	2	メジャー	武器	-	射撃	-	
効果:	組み合わせた判定のダイス+lv+1、HP-2							
ブラッドボム	3	1	メジャー	□	□	ブラム	□	
効果:	1点ダメージで(lv1)dのダメージ。自身も同じ分のHP失う。							
不死者の恩寵	1	5	リリナップ	至近	自身	□	□	
効果:	(lv+2)d+肉身分HP回復							
インペリアルガード	3	3	オート	至近	自身	□	D	
効果:	HPダメージ□2d、シナリオlv回							
セットバック	1	2						
効果:	BSをlv個回復、R1回							
時の棺	1	10						
効果:	自動失敗							
黒星粉砕	1	4d10	メジャー					
効果:	ダメージ(lv+5)d、シナリオ1回							
ハイブリーディング	1	6						
効果:	使用回数回復、該当エフェクトの侵蝕分のHP-							
瀉血	★	□	□	至近	自身	□	□	
効果:	口から吐く							
かしく歯車	★	□	□	至近	自身	□	□	
効果:	さくらんぼの茎で蝶々結びできる							

降血探
 ボク、キミ、○○くん

持ち込まれたわけではない事件にまで嫌々として首を突っ込み、「さあ行くぞ」のところで血を吐いて倒れる。
 本人は「持病の癪が〜」と言っている。

攻撃のイメージは宙に浮いた血の弾を撃ち出す感じ…