キャラクター名

レヴィアタン

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	１７歳
メインクラス	タナトス	**暗示**	罪人
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	90

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	1	4

記憶のカケラ	内容
孤立	周りが私のことを笑ってくるの・・・笑われたのが思い出せない、あんな目にはもう会いたくない、今の仲間たちには見捨てられたくない
死後の世界	貴方は死んだ・・・それは間違いなく！そのときこの世界とは別の世界を見たはずだった・・・本当は人が死ねばその世界に行くはずだった
手術台	恐怖に見開かれたあなたの目。口はふさがれ、わめくこともできない。血まみれの誰かがすぐ傍にいて、メスを握っている。光るメスがあなたの肌に！肌に！！
父の腕	力強い父の腕。あなたの華奢な体を抱きしめてくれたその腕を、あなたは覚えている。その腕の持ち主は今どこに？
戦火	銃弾が飛び交う戦場、逃げる私、飛んできたひとつの銃弾が小鳥に見え、手を差し伸べた
姉	私には姉が居た・・・確かに居た・・・
死去	あなたの目の前で、一つの命が終わった記憶。それはあなたにとって、とてもとても大切な命だったのに。今、死にながら動いているあなた。同じことがあの命にも起こっているだろうか？

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの（手鏡+本）	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アイビー	嫌悪	3	①②③④⑤	
キンモクセイ	恋心	2	①②③④⑤	
つーん	友情	2	①②③④⑤	
ミハル	執着	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	狂気	自身	コストとして任意の未練に狂気点を＋１支援＋３
ポジション		煉獄の檻		オート		自身	煉獄に居た場合行動値が-でも最大数値まで戻る
メインクラス		無限解体		ラピッド	0	自身	ダメージを与えた場合使用可能　次のカウントまで同対象に使用のみ所有する攻撃マニューバは全て同対象に使う限りタイミングがダメージとなる
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	白兵攻撃を与えたときのみ使用可能、全体攻撃の効果を得る
メインクラス		刹那		オート	0	自身	攻撃マニューバを使用したとき、自身以外はラピッド、ジャッジでマニューバを使用できない
メインクラス		死神		オート		自身	白兵攻撃時マニューバ使用時出目+1
メインクラス		怪力		オート		自身	白兵・肉　ダメージ+1
頭		のうみそ		オート	0	自身	最大行動値＋２
頭		めだま		オート	0	自身	最大行動値＋１
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		頭のネジ（ボルトヘッド）		ジャッジ	1	自身	支援２
腕		ガントレット		オート		自身	腕に対する防御１　白兵・肉　腕に持ってる装備ダメージ+1
腕		鉄球鎖		アクション	2	０～１	白兵攻撃１+転倒
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃１+切断
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		リミッター		オート	0	自身	戦闘中壊れた場合行動値＋２
胴		せぼね		アクション	1	自身	同ターン内の次カウントで使うマニューバ１つのコスト-１
胴		はらわた		オート	0	0	なし
胴		はらわた		オート	0	0	なし
胴		手鏡		オート			
胴		本		オート			
脚		単分子繊維		オート	2	０～１	白兵１+切断+連撃
脚		アサシンブレード		ラピッド	2	0	白兵攻撃２+連撃１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１