キャラクター名

セラフィナ

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	16
メインクラス	ゴシック	**暗示**	罪人
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	4

初期配置	煉獄
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	2	3
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
【訓練開発】	単調なESP開発訓練。盤を見せずに行われるチェス。間違えば罰が待つから必死で駒を覚えるが、相手の動く駒がわからなくて。ひたすら罰を、受け続ける時間。
【脱走！】	ある程度の訓練をクリアした子が、アンデッドにされてしまうことを知った。この先に希望はない。だから、リーダーである一人の少女の元でみんな計画を立てて、脱走を実行した。
【親友】	あなたは、部屋の中でも大人しい少女と親友だった。花を育てるのが好きで、かつて手入れしていた花壇の話を何度も聞かせてもらった。部屋のリーダーになっていたその少女は、彼女に頼まれるがまま脱走した。
【疑念】	マリアが、所員と共に別室に連れられて行くのを見た。どうしてマリアが？　……きっと、マリアが何かしたに違いない。
【告発】	マリアはほぼ廃人になって部屋に戻ってきた。彼女が脱走を密告したに違いない。あなたは声高らかに彼女を糾弾し、糾弾した。別の少女が怒りと共に、彼女にとびかかった。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
アヤメ	憧憬	3	①②③④⑤	憧憬
シオン	恋心	3	①②③④⑤	信頼→依存→恋心
マオ	恋心	3	①②③④⑤	恋心
フレデリカ	友情	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0~1	対象が次カウントで使うアクションをC-1（最低0）
メインクラス		背徳の悦び		ダメージ	0	自身	使用済みのラピッド・ジャッジ・ダメージマニューバをひとつ再使用可能にする
メインクラス		肉の宴		アクション	1	自身	基本パーツひとつ修復
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを変わりに受ける。1ターン何度でも
サブクラス		肉の盾		ダメージ	0	0~1	攻撃に付随するあらゆる効果打消し
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		カンフー		オート			1
頭		はねみみ		オート			1。行動判定で大失敗しても損傷しない（けもみみ）
頭		被虐心		オート			2（よぶんなあたま）
頭		発勁		ラピッド	0	0	自身には使用不可。移動1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		炎の羽根（偽）		アクション	3	1~2	射撃1+爆発+全体攻撃（アンデットガン）
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		鋼の翼		ダメージ	1	自身	防御1+切断無効（スチールボーン）
胴		人形		オート			たからもの
胴		白のビジョップ		オート			たからもの
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１