キャラクター名
日高 玲（ひだか あきら）

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校3年生
オプショナル		年齢	18	性別	男性
覚醒	素体	衝動	嫌悪	初期侵食率	31 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0			4
感覚	2	0	0			2
精神	1	0	0			1
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品

応急手当キット	
コネ：UGN幹部	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
【究極のゼロ】ｱﾌﾞｿﾘｭｰﾄ・ｾﾞﾛ	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P:	4	残り財産P：	0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
ｺﾝｾﾝﾄﾚｲﾄ：ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰ	2	2(3)	ﾒｼﾞｬｰ					
効果：C値を-Lv（下限値7）								
ｲﾝﾌｨﾆﾃｨｳｪﾎﾟﾝ	1	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：武器作成。武器についてはEA81参照								
氷の回廊	1	1	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：飛行状態で戦闘移動。移動距離+[Lv*2]m。								
炎の刃	5	2	ﾒｼﾞｬｰ	武器	-	対決	-	
効果：攻撃力を+[Lv*2]								
氷の加護	5	3	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：ﾒｲﾝﾌﾟﾛｾｽ間ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰのｴﾌｪｸﾄを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv*2]								
灼熱の砦	3	3	ﾒｼﾞｬｰ	-	-	対決	-	
効果：攻撃力を+[Lv*3]。移動時使用不可								
炎の加護	3	2	ﾏｲﾅｰ	至近	自身	自動	-	
効果：判定ﾀﾞｲｽ+Lv個。								
熱感知知覚	★							
効果：サーモグラフィの如く。感情や体調も読み取れる。								
無上厨師	★							
効果：おいしいごはんつくる。趣味。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

>>生きて帰ったらサポートデバイス取る。<<
根っからの真面目だがそこまで成績優秀というわけでもない。
目立たないよう平凡に努めている。
努力家で向上心はあるがそれを人前に出すことはあんまりない。
戦闘スタイルは刀を生成して炎や氷をまとわせて闘うスタイル

趣味は料理。自炊してる。

僕
あなた
〇〇さん

【チャットパレット】
1d10 【登場判定】
:侵蝕率+
:HP-
:HP=14

▼マイナー
【白波】【ｲﾝﾌｨﾆﾃｨｳｪﾎﾟﾝ】Lv.1+【氷の回廊】Lv.1+【氷の加護】Lv.5　対象：自身　射程：至近　効果：武器生成　攻撃力:Lv+7　種別:白兵
G値:3+飛行状態で戦闘移動。移動距離+[Lv2]m+ｻﾗﾏﾝﾀﾞｰのｴﾌｪｸﾄを組み合わせた攻撃の攻撃力を+[Lv2]