

キャラクター名	プレイヤー名
ゼオルート=ラ=ギアス	

種族	レプラカーン	種族特徴	暗視、見えざる手、姿なき職人		
生まれ	妖精使い	性別	男	年齢	18
冒険者Lv	11	経歴	身体に傷跡がある		
経験点	730		大きな失敗をしたことがある 大切な約束をしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	器用度	8	6	2	27	4
		敏捷度	1	6		18	3
体	4	筋力	8	2		14	2
		生命力	10	4		18	3
心	8	知力	7	6	2	23 + 2	4
		精神力	11	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
コンジャラー	2						
フェアリーティマー	11						
スカウト	10						
セージ	9						
アルケミスト	2						

戦闘特技			
ルーンマスター	1B34p		p
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
影走り	2120p		p
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
ターゲットィング	1-280p		p
魔法拡大/数	1-289p		p
MP軽減/フェアリーティマー	1-283p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
防具習熟A/盾	1-282p		p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要			
	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー	13		4
盾	大聖樹の盾	4	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	合計値			1 6

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
(魔) ドライアードの若杖 <small>土属性の妖精魔法行使判定+1。真語魔法、操霊魔法の発動体を兼ねる。</small>	2H	1	2	2d+ 2	12	1	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	18 m	54 m

回避	防護点
2d+ 1	6

HP
53

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	2	6			
妖精魔法	11	16			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 13	2d+ 13

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 16

MP
65

装備品	説明
頭 妖精王のお守り	
耳 ラル=ヴェイネの金鎖	「装備：その他」を得る
顔 ラル=ヴェイネの観察鏡	魔物の弱点値を4点低いものとする
首 クジャタの宝石	妖精魔法による物理ダメージ・魔法ダメージ+2
背中 サバイバルコート	防熱・防寒コート、両方に使えるコート
右手 カードシューター	射程距離を延長して賦術を使用できる
腰 不堯のバックル	ガンや魔力の矢の攻撃を精神抵抗力で耐える
足 ラル=ヴェイネのダッフルカー	魔力+1、常時足場が悪い状態になる
その他インテリアマルサック	探索、魔物知識、異常感知、危険感知、異国産の各判定に+1。魔法大明燈で注意。

装備品	説明
左手 知力の腕輪	知力+2
矢筒	矢を12本まで収納

その他メモ	自動失敗チェック
冒険に出た理由：奈落を滅ぼす為	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑤
【生い立ち】 魔力の森コロロポッカで家族でひっそりと暮らしていた。 普段は人里へ出ないレプラカーンではあったものの、魔法の才能があった為、魔法大国ユーシズ魔導公国の学園へと入学した。 幼いころから自然の中で暮らしていた為、妖精魔法との親和性が高く、妖精魔法を中心に勉学に励む。 妖精魔法にまだ習熟していない状態で、指輪の力を使いより高位の存在である妖精を使役しようとした。(ニンフ/Ⅲ・P420) 比較的友好的だったニンフから妖精魔法の真髄を学ぼうとしたが、自身のレベルが足りず魔力が暴走。 暴走した魔力を抑え込もうと学園の先生が決死の思いで止めたものの、その時の反動で背中に大きな傷痕が残った。 ニンフが消える最中、もう一度自分の力量が上がって一流となったときに改めて再開する約束をし、意識を失った。 ニンフを呼ぶために自身の力量をもう一度上げる為、そして世界を脅かす奈落を滅ぼす為、学園を卒業後旅に出た。	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑩ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑮ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ⑳ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉑ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉒ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉓ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉔ <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> ㉕

