| <u> </u> |  |
|----------|--|
| レーチェ     |  |

| ポジション  | ホリック  | 享年  | 13  |
|--------|-------|-----|-----|
| メインクラス | バロック  | 暗示  | 絶望  |
| サブクラス  | ロマネスク | 寵愛点 | 100 |

| 初期配置  | 煉獄 |
|-------|----|
| 最大行動値 | 17 |

| 能力値 | クラス | 修正 | 合計 |
|-----|-----|----|----|
| 武装  | 0   | 1  | 1  |
| 変異  | 2   | 3  | 5  |
| 改造  | 2   | 4  | 6  |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|--------|----|
| 雪      |    |
| ゲーム    |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |
|        |    |

|       | 未練 |     |       |                   |  |  |
|-------|----|-----|-------|-------------------|--|--|
| 対象    | 種類 | 狂気点 |       | 発狂時ペナルティ          |  |  |
| たからもの | 依存 | 3   | 12345 | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |  |  |
|       |    | 3   | 12345 |                   |  |  |
|       |    | 3   | 12345 |                   |  |  |
|       |    | 3   | 12345 |                   |  |  |
|       |    | 3   | 12345 |                   |  |  |
|       |    | 3   | 12345 |                   |  |  |

| マニューバ  |    |          |    |       |     |    |  |
|--------|----|----------|----|-------|-----|----|--|
| タイプ    | 損傷 | 名前       | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果   |
| ポジション  |    | 電磁機関     |    | オート   | なし  | 自身 | 最大行動点+1 電力1(戦闘又はターンの開始時に電力Xを得る。)   |
| ポジション  |    | 戦闘習熟     |    | オート   | なし  | 自身 | 攻撃出目+1 自身の連撃時攻撃出目+1  |
| ポジション  |    | 先制制圧     |    | オート   | なし  | 自身 | バトルパート開始時、自身がラピッドで使用するマニューバの追加効果は無効化されない。  |
| ポジション  |    | 開幕射擊     |    | オート   | なし  | 自身 | バトルパート開始時、アクション一つを「ラピッド」で宣言して良い。   |
| ポジション  |    | 衝動       |    | オート   | 参照  | 自身 | コスト:狂気点1点 マニューバのコストを0  |
| ポジション  |    | 並行制御     |    | ラピッド  | 1   | 自身 | 自身が宣言したアクション以外のマニューバ1つをコスト0で再度宣言する。  |
| ポジション  |    | タンデム☆1   |    | オート   | なし  | 自身 | あなたの行う対話判定回数+1、対話判定出目+X[X=寵愛点÷1000(切り上げ)](最低1)   |
| ポジション  |    | 強充電      |    | オート   |     |    | 電力2  |
| ポジション  |    | 地導       |    | オート   | なし  | 自身 | 魔素 2   |
| メインクラス |    | 火薬装甲     |    | オート   | なし  | 自身 | あなたは武装の強化点を+1する。更に、あなたがダメージを受けた場合、ダメージを受けた部位を全損させてよい。                                    |
| メインクラス |    | ジェットスタンプ |    | オート   | なし  | 自身 | パート中、あなたの部位が全損するたびに各部位ごとに1度、射撃、砲撃攻撃のコストを0であるとして宣言して良い。                                   |
| メインクラス |    | 武装補給     |    | オート   |     |    | 自身はLV4武装マニューバ1つを選択して取得するこのマニューバは自由に交換、修復できる。   |
| サブクラス  |    | 過ぎ去りし思い出 |    | オート   | 参照  | 自身 | カウント中1回「アクション」の宣言時、通常のコストを支払う代わりにパート中の対話での狂気点回復数を-1してよい。                                 |
| サブクラス  |    | 会得       |    | オート   |     |    | このスキルを習得した際、レベル3までの武装パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。                          |
| サブクラス  |    | 真実の不死    |    | オート   | なし  | 自身 | あなたは損傷したパーツでも損傷していないように宣言する事が出来る。あなたはターン終了時任意の未練に狂気点1点を加える。                              |
| サブクラス  |    | 諦め       |    | オート   | なし  | 自身 | あなたは「自身」へ「軽蔑」の未練を狂気点の点で取得する。あなたは対話判定時に自分を対話判定の対象として選択してよい。                               |
| 頭      |    | のうみそ     |    | オート   |     |    | 2  |
| 頭      |    | めだま      |    | オート   |     |    | 1  |
| 頭      |    | あご       |    | アクション | 2   | 0  | 肉弾攻撃 1   |
| 頭      |    | じょうしき    |    | オート   |     |    | 1  |
| 頭      |    | けもみみ     |    | オート   |     |    | 1  |
| 頭      |    | マガジン     |    | オート   |     |    | 砲撃のコスト0  |
| 頭      |    | ドールメイク   |    | オート   |     |    | ラピッドコスト0   |
| 頭      |    | よぶんなあたま  |    | オート   |     |    | 2  |
| 頭      |    | うさぎ      |    | オート   |     |    | 市なたが行う病害が撃攻は故障攻撃のは日+1、最大最低接程を一1する。、更に市なたは攻撃出日の以上で攻撃が大流れする。(任意の場位に命中させて食い、ダメージ上昇は出日11から。) |
| 頭      |    | しあわせのたね  |    | オート   |     |    | あなたは任意の取得制限を持たないクラスの2次クラス1つを居放し、特化スキル以外のスキル1つを取得する。これは自由に交換変更する事が出来る。                    |
| 頭      |    | ライフガード   |    | オート   |     |    | 2  |