キャラクター名
シルフィード

プレイヤー名

メインクラス	ソーサラー	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	14
サポートクラス	ヒーラー	**Lv.1:**	セージ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	23
種族	アーシアン			**境遇**	転移：漂着(任意)
出自（効果）	特異：信じる心			**目標**	希望

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	17	12	29	9	23	8
ボーナス	4	5	4	9	3	7	2
クラス修正	0	1	0	3	1	3	0
他修正				2		1	
能力値	4	6	4	14	4	11	2

HP	88
MP	156
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ハーブスタッフ	至近	0	3	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハーブハット					2	2		
胴部	ハーブガウン					4	1	0	0
補助	来訪者のマント					3			
装身具	学術書								
能力値			6	0	4	0	11	8	9
スキル									
その他	Aスマートフォン							-1	
総計(右)			6	3	4	9	14	7	9
総計(左)			6	0					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	14			14	+ 2 d
アイテム鑑定	14			14	+ 2 d
魔術判定	14	6	2	22	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ d

所持品	
冒険者セット	ハイHPポーション
バックパック	ハイHPポーション
ベルトポーチ	ハイHPポーション
ヒーラーバッグ	ハイHPポーション
	ハイHPポーション
小道具入れ	
Aスマートフォン	MPポーション
虹の輝き	MPポーション
ヒーリングパック	MPポーション
	MPポーション
ポーションホルダー	MPポーション

現在重量： 15		
最大重量： 24	所持金： 290966	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔術判定+1D								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 風属性魔法攻撃を行う。魔術判定+1D、ダメージは[2D+5]となる								
マジックブラスト	3	3	ムーブ		自身	自動		
効果： メジャーの対象：単体の分類：魔術を対象：範囲(SL×2)体に変更する								
フライト	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象を飛行状態にし、移動力を+[SL×5]する								
ニゲイト	1		判定の直後	30m	単体	自動	1/Scn	
効果： クリティカルを打ち消す								
リポストベイン	5	10	リアクション	20m	単体	魔術判定		
効果： 攻撃に対するリアクションを魔術判定で行い、勝利した場合対象に毒(SL)を与える。なお、対象の攻撃は自身に自動命中となる。								
カーススペル	1	10	マイナー		自身	自動		
効果： 自身が使用する「分類：魔術」に対するリアクション判定-1D								
ブーストカース	1	6	《カーススペル》		自身	自動		
効果 :《カーススペル》と同時に使用、魔法攻撃で1点でもダメージを与えた場合、攻撃の対象に[対象が受けているバッドステータスの効果強度の合計×3]点のHP口スを与える。《カーススペル》の効果中持続。								
バイオロジー：植物	5		パッシブ		自身			
効果 :取得時にエネミーの分類からひとつ選択、選択した分類のエネミーへの魔法攻撃によるダメージ+[SL×4]する。分類ごとに別スキルとして扱う。								
ブックマーク	3		セットアップ		自身	自動	SL/Sin	
効果 :使用する際にエネミーの分類から一つ選択、《バイオロジー》ひとつの分類を変更する。同じ分類の《バイオロジー》の効果は重複しない。シーン終了まで。								
ハイウィズダム	3		パッシブ		自身			
効果： 知力判定達成値+[SL×2]								
トリビアリスト	1	6	判定の直前		自身	自動	1/Scn	
効果： 判定を知力判定で代用判定する。								
リバーサル	3	10	判定の直後	20m	単体	自動	1/Scn	
効果： 対象が判定を行った直後に使用、その判定の達成値を-[SL×3](最低1)する。自分には使用不可。								
ラーニング	1		効果参照		自身			
効果 :選択：ディフィブリレイター　メイキング及びCL条件のあるもの以外の種族スキルをひとつ選択し、それを取得する。幸運基本値-3								

キャラクター名
シルフィード

プレイヤー名

所持品			
HPポーション			
HPポーション			
HPポーション			
HPポーション			
HPポーション			
▽売却差分			
スタッフ			
サークレット			
ガードローブ			
▽使用分			
▽ヒーラースキルでの消費分			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディフィブリレイター	1		パッシブ		自身			
効果： 効果をダイスで求めるスキル、パワー、アイテムに有効。HP回復、MP回復を行うスキル、パワー、アイテムの効果+1D								
エディケイテッド	1		パッシブ		自身			
効果： 知力、精神+1								
マグニフィケーション	1	6	メジャー	至近	範囲(選択)	錬金術判定		
効果： 携帯している「種別：ポーション」を対象に使用する。自分不可。								
シンセサイゼーション	1	5	ムーブ		自身	自動		
効果 :1回のアクションで「種別：ポーション」を2個使用できるようになる。「種別：ポーション」を使用するスキルにも適用。メインプロセス終了まで。								
エリクサー	1		パッシブ		自身			
効果： 効果をダイスで求めるアイテムに有効。「種別：ポーション」の効果+1D								
アロマフラッド	1		メジャー	シーン	場面(選択)	知力	1/Sin	
効果： 携帯している「種別：ポーション」を対象に使用する。								
ペスティサイド	2	100G	メジャー	シーン	場面	知力	SL/Sin	
効果： 選択：植物 対象が選択した分類の時有効。対象が行うリアクション判定-1D。ラウンド終了まで。								
スピードエイド	1	10	セットアップ		自身	自動		
効果： セットアップでタイミング：メジャーのヒーラーのスキルを使用する。								
トランキライザー	1	100G	メジャー	至近	単体	知力		
効果： 対象が行う【器用】判定+1D。シーン終了まで								
シロップ	2	30G	判定の直前	10m		自動	1/R	
効果： 対象の攻撃の命中判定達成値+[SL×2]								
インサイト	1		パッシブ					
効果： 嘘やはったりを見抜くなどの精神判定+1D								
マジカルハーブ	2		アイテム					
効果： 毎プリプレイにMPポーション補充(Lv2はMPポーション×5orハイMPポーション×2)								
トレーニング：知力	1		パッシブ					
効果： 知力基本値+3								
トレーニング：精神	1		パッシブ					
効果： 精神基本値+3								
スマートブレインⅠ	1		効果参照		自身	自動	1/Sin	
効果 :フェイトを使用して魔術判定以外の知力判定ダイスを増やす際に使用する。その判定を消費したフェイト1点ごとにダイスを2個増やす。ラウンド進行中は使用不可								
スマートブレインⅡ	1		判定の直前	視界	単体	自動	1/Scn	
効果： 対象が判定を行う際、フェイトを1点消費し、その判定に+1Dする。自分には使用不可。								
スマートブレインⅢ	1		戦闘前		自身	自動		
効果： フェイトを1点消費、使い魔を取得する。使い魔の修正を受ける能力値はこのスキルの使用時に選択。シーン終了まで								
ファーマシー	2		アイテム					
効果： 毎プリプレイにHPポーション補充(Lv2はHPポーション×5orハイHPポーション×2)								
ファーストエイド	1		メジャー	至近	単体	器用		
効果： 戦闘不能を回復、HP1で復活								
トレーニング：器用	1		パッシブ					
効果： 器用基本値+3								
フェザー	1	6	効果参照		自身	魔術判定	1/Scn	
効果 :落下によるダメージロール直前に使用。落下ダメージを0にする。トラップ：落とし穴やオブジェクト：穴に落ちた場合や、騎乗状態や同乗状態で[スリップ]を受けた際にも使用可								
効果：								