キャラクター名: ナナ

プレイヤー名:

種族	グラスランナー	**種族特徴**	マナ不干渉、虫や植物との意思疎通
生まれ	学者	**性別**	女性 / **年齢** 不明
冒険者Lv	9	**経歴**	許婚がいた
経験点	500		かつて信頼できる仲間がいた
			５人姉弟がいる

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	11	**器用度**	10	5		26	4
		敏捷度	9	3		23	3
体	1	**筋力**	4	1		6	1
		生命力	16	3		20	3
心	13	**知力**	5	7		25 + 1	4
		精神力	14	3		27 + 3	5

技能	Lv.	技能	Lv.
マギテック	9		
レンジャー	1		
セージ	7		
アルケミスト	6		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		6	0	3
盾	ラウンドシールド		8	0	1
その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					
回避技能			合計値	0	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

気になる案山子Ⅲ	○□□○□□
アウェイクンポーション	○□□○□□
マギスフィア（小）x3	○□□○□□
知性の指輪x2	○□□○□□
魔海草x3	○□□○□□
魔晶石（５点）x8	○□□○□□
魔晶石（４点）x4	○□□○□□
魔晶石（３点）x4	○□□○□□
賦術赤札Ｓ級x4	○□□○□□
賦術緑札 A級x6	○□□○□□
賦術白札 A級x4	○□□○□□

所持金 80 G

預金・借金 G

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
ターゲッティング	1-280p		p
魔法収束	1-291p		p
魔法制御	1-291p		p
MP軽減/マギテック	1-283p		p
バイオレントキャスト	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
汎用蛮族語	○	○
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	
グラスランナー語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点	HP
2d+ 0	4	47

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 11	2d+ 0	2d+ 12	2d+ 14	0

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	9	13			

練技/呪歌/騎芸/賦術	
HP強化	
ヴォーパルウェポン	
パラライズミスト	
バークメイル	
ヒールスプレー	
エンサイクロペディア	
リーンフォース	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

	装備品	説明
頭	叡智のとんがり帽子	魔物知識判定を＋２する
耳	マギスフィア（小）	魔導機術の行使に必要
顔	マギスフィア（小）	魔導機術の行使に必要
首	幸運のお守り	戦利品判定を＋１する
背中	マギスフィア（大）	魔導機術の行使に必要
右手	知性の指輪	知力を＋1、壊すと一時的に＋１３
腰	アルケミーキット	賦術の行使に必要
足	マギスフィア（小）	魔導機術の行使に必要
その他	知性の指輪	知力を＋1、壊すと一時的に＋１３

	装備品	説明
左手	マナリング	ダメージ魔法のダメージを＋1する

その他メモ

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟