

キャラクター名  
明道 つらら (みょうどう つらら)

プレイヤー名

シンドローム	モルフェウス サラマンダー		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	女子高生
	オプション		年齢	17	性別	女性
覚醒	素体	衝動	恐怖	初期侵食率	33	%
出自	疎まれた子	経験	力の暴走	邂逅	恩人	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	31
肉体	3	1	1			5	行動値	5
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	5
精神	1	0	0			1	戦闘移動	10
社会	2	0	0			2	全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC	1		交渉		
回避	2		知覚			意志			調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
ニヴルハイムに降る柱(1ターン目)	白兵	5r+4		19		侵9 氷の回廊+インフィニティウエポン 後 コンセントレイト+
ニヴルハイムに降る柱	白兵	5r+4		19		侵4 氷の加護 後 コンセントレイト+氷の刃
アースガルズを衝く柱	白兵	8r+4		34		(100↑)上のに加えて 物質合成

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
強化服	1	1			UGN謹製の強化制服。

所持品		合計装甲:	1	合計回避:	0
携帯電話					
コネ: UGN幹部					
専門書: 学問					
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
矢神秀人	P 好奇心	N 猜疑心			
元指導役	P 信頼	N 恐怖			
同じ施設の友達	P 連帯感	N 嫌気			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト: サラ	2	2	×					
効果:	C-1							
インフィニティウエポン	4	3	マ	至近	自身	自動		
効果:	武器作成 攻: LV+7 ガ: 3							
氷の回廊	1	2	×	至近	自身	自動		
効果:	飛行で戦闘移動 移動距離+LV*2							
氷の刃(炎の刃)	4	2	×	武器	-	対決		
効果:	攻+LV*2							
物質合成	1	5	×	至近	自身	自動	100↑	
効果:	所持または装備している武器を合成 シーン1回							
氷の理	★							
効果:	極低温で冷やしたりする。必死のキャラ付け							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

【見た目】  
黒髪ロングツテール黒タイツ。  
身体の凹凸は控えめ。  
EEの氷の理を使用すると、髪と瞳の色が変化して氷属性っぽくなる。

【bio】  
直情的で、喜怒哀楽がすぐ顔に出るタイプの女の子。  
しゃべり方は若干高慢だが、人を傷つけるようなことは言わない…ようになるべく気をつけている。

UGNチルドレンのご多分に漏れず、若干ハードな人生を送ってきているが、指導に着いた人間が良かったのが真っ直ぐな性格に育った。だが、指導について人間の色々と良くない部分もまた、彼女に染み付いてしまった。

そのお陰で、彼女の部屋に置かれた禍々しい雰囲気放つ真っ黒なノートは、素敵な黒歴史ノートへと変貌してしまった。その中でも彼女のお気に入りには北欧神話と量子力学で、それらは意外にも彼女へ大きく影響を与えることとなった。

前者は、彼女のネーミングセンスが素敵なことになっただけで終わったが、後者は彼女の、物質の『解析』と『再構成』に対する才能を発見するに至った。その結果、彼女はムラっけの多い氷の力をランスの形へ構成することで力を上手にコントロールできるようになった。芸は身を助けるのである。

ちなみに好物は栗まんじゅう。

【戦闘スタイル】