キャラクター名
シュタム

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	森羅導師	性別	男	年齢	20
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	340				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	5	器用度	12	1		18	3
		敏捷度	8	1		14	2
体	6	筋力	8	2		16 + 2	3
		生命力	6	2		14	2
心	10	知力	6	1		17 + 1	3
		精神力	7	2		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
レンジャー	5		
セージ	1		
ドルイド	5		

戦闘特技			
治癒適性	2122 p		p
魔法拡大/数	1-289 p		p
ターゲッティング	1-280 p		p
MP軽減/ドルイド	1-283 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
妖精語	○	
ソレイユ語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能		合計値		0	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
オークスタッフ 防護+1　宿り木加工込	2 H	11	+1	2d+ 1	12	0	16										
マトック	2H	20	-2	2d+ -2	10	0	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 0	5

HP
29

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 4	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 8

MP
44

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	5			

装備品		説明
頭	ラル=ヴァイネの装飾品	
耳	ラル=ヴァイネの装飾品	
顔	ラル=ヴァイネの装飾品	
首	宝石ケース	
背中	サバイバルコート	
右手	知力指輪	底上げ用
腰	ラル=ヴァイネの装飾品	
足	ラル=ヴァイネの装飾品	
その他	筋力腕輪	

装備品		説明
左手	ラル=ヴァイネの装飾品	

その他メモ

生まれてからずっと故郷の森で精霊と対話したり獣を狩ったり薬草摘んだりの隠居生活を続けていたが、文明開化の波が訪れて住処一帯を鉄道が開通。まあこれもいい機会か、修行に出よう。と流浪の旅に出た。
しかし世界を見て回ると、悪党だ蛮族だ魔神だと、どうにも見過ごせないことが多すぎると内に眠った正義感が開花。
戦おうと決心し冒険者を目指そうとしたが、色々ごたごたした鉄道開通を思い返すと組織というものは面倒が多そうだと断念。以来ヴァグランツとして生きている。そんなちょっと雑だが気風のイイ兄ちゃん。

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: シュタム

プレイヤー名:

一般装備品

(消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
救命草x8	○□□○□□
魔香草x6	○□□○□□
魔香水	○□□○□□
魔香のパイプ	○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□
アウェイクンポーションx3	○□□○□□
ＨＰヒーリングポーションx2	○□□○□□
魔晶石(五点)x3	○□□○□□
	○□□○□□
刻み煙草x3	○□□○□□
迅速の火縄壺	○□□○□□
頑丈なランタン	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
保存食お徳用x3	○□□○□□
悪魔の血盤	○□□○□□
油x5	○□□○□□
受益者のシンボルx6	○□□○□□
	○□□○□□
レベル３宝石x4	○□□○□□

名誉アイテム	点数
迅速の火縄壺	20
頑丈なランタン	10

所持金 2854 G

預金・借金 G

名誉点 所持 20 /合計 50