

キャラクター名  
“祓魔暁天”コウ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	神官	性別	女	年齢	
冒険者Lv	8	経歴			
経験点	500				

技	4	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	11	3		18 + 1	3
体	8	敏捷度	5			9	1
		筋力	12	4		24	4
心	9	生命力	5	3		16	2
		知力	9	5		23	3
		精神力	7	2		18	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	6		
プリースト/太陽神ティタン	8		
アルケミスト	5		

戦闘特技	
魔法拡大/数	1-289p
囮攻撃	1-284p
命中強化	2-230p
防具習熟A/非金属鎧	1-282p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ヒールスプレー	
パークメール	
パラライズミスト	
ヴォーパルウェボン	
イニシアティブブースト	

名誉アイテム	点数
専用聖印	100
専用鎧	50
ダークドワーフ: 顔見知り	100
名誉点 所持 100 /合計 350	

技能	基本	基本	基本追加
	レベル	命中力	回避力
ファイター	0		
グラップラー	0		
フェンサー	6	9	7
シューター	0		10

鎧と盾	必要	ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	プレストアーマー+1		10		6
盾	ラウンドシールド		8		1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	フェンサー	合計値	7	9	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
イグニタイトサーベル+1++	1H	10		2d+ 10	9	10	17										
魔法の武器化、イグニタイト、オーダーメイド+2				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット(概念)	○□□○□□
マテリアルカードAx30	○□□○□□
マテリアルカードSx4	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	710	預金・借金	G
-----	-----	-------	---

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	11 m	33 m	2d+ 7	9	40
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP	
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 10	2d+ 11	42	

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	11			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	専用聖印
背中	
右手	器用指輪 (2/2)
腰	ブラックベルト
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手	零のプレスレット

その他メモ	自動失敗チェック
“祓魔暁天(ぶつまきょうてん)”	
「お困りかね？ふむふむ。それは怨霊の仕業だね、私が祓ってあげよう……」	○□□□⑤
祓魔士を名乗る放浪者。名乗りの通り主にアンデッドを標的としているが、目の前に困っている人が居ればそれをアンデッドのせいだとこじつけて“退治”しようとする。風貌からして異国の出身のようだが、過去については「あんまり覚えてないんだよね～」というも受け流そうとする。	○□□□⑩
	○□□□⑮
キチョウとの関係：一度“退治”しようとした。ところが話してみると悪いのはどうも依頼主っぽかったので、キチョウに協力した。	○□□□⑳
「いや、厄介な事件だったね。まさか憑かれているのが彼の方だったとは」無論、憑かれていたわけではない。	○□□□㉕
	○□□□㉙
	○□□□㉚