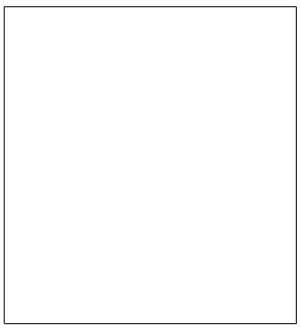
キャラクター名

ルネサンス・ポープ

プレイヤー名



ポジション	ソロリティ	**享年**	63歳
メインクラス	レクイエム	**暗示**	幸福
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	10

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	0	0	0
改造	2	1	3

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		号令		ラピッド	2		攻撃マニューバ1つをラピッドで使用してよい
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	出目+1
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	攻撃マニューバ1つをラピッドで使用していい
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造Lv3追加 アームバイス
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			行動値+1
頭		カルマプロセッサ		オート	なし	自身	このパーツを損傷する代わりに受けた狂気点を1点無効
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2
頭		サイコブラスター		ラピッド		0~2	射撃4（行動値-1，狂気点-1）
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃攻撃1＋爆発、攻撃判定+1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2or妨害2
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕				オート			監禁した人たちを捕まえてた檻？（要検討）