

キャラクター名 アル・ヴィーラ プレイヤー名 _____

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ		性別		年齢	21
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	0				

技	13	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	5	6		24 + 1	4	シューター	9	アルケミスト	2
体	4	敏捷度	8	4		25	4	ソーサラー	1	デーモンルーラー	1
		筋力	8	5		17	2	フェアリーティマー	1		
心	8	生命力	6	2		12	2	マジテック	1		
		知力	10	6		24	4	スカウト	7		
		精神力	2	2		12	2	エンハンサー	6		

戦闘特技		能力値	備考
トレジャーハント	2120p		p
ファストアクション	2123p		p
ターゲットィング	1-280p		p
			p
武器習熟A/ボウ	1-281p		p
命中強化	2-230p		p
武器習熟S/ボウ	1-281p		p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
マッスルベアー	
キャッツアイ	
ストロングブラッド	
メディテーション	
デーモンフィンガー	
ジャイアントアーム	
パークメイクル	
クリティカルレイ	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	9	13	13	11

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	マナコート				4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ファストボウ <small>射程30m オークメイト加工(+3)、魔法の武器加工、イグニタイト加工、アビス加工(C-1、壊れを受けない)</small>	2H	23	1	2d+ 15	9	14	43										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	25 m	75 m	2d+ 0	4	41

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	5			
妖精魔法	1	5			
魔動機術	1	5			
召異魔法	1	5			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 11	2d+ 11	2d+ 11	26

装備品	説明
頭 セーフティメット	
耳 通辞の耳飾り	汎用蛮族語、ドレイク語、リカント語、ドラゴン語、妖魔語
顔 赤の眼鏡	
首 マギスフィア(小)	
背中 セービングマント	
右手 巧みの指輪	
腰 えびら	24本
足 幸運の羽	
その他 巧みの指輪	

装備品	説明
左手 アルケミーキット	
ト雷鳴の矢	1本

その他メモ	自動失敗チェック
アウトローアロファイルキャラクター作成	□□□□⑤
密偵コース狙撃兵タイプ種族アルヴ	□□□□⑩
①生まれた環境の決定	□□□□⑮
蛮族の奴隷	□□□□⑳
②幼少期の経験 密偵系	□□□□㉕
なんでもやった 能力値補正A5 B8 C8 D6 E10 F2	□□□□㉙
③ハプニング1 7歳	□□□□㉛
大怪我をした	□□□□㉞
④少年期の経験(経験点余り0)密偵系フルコース	□□□□㊱
亡者に襲われる恐怖	□□□□㊴
⑤ハプニング2 14歳	□□□□㊷

