キャラクター名
ガルム

プレイヤー名

メインクラス	アコライト	**Lv.1:**		**レベル**	2
サポートクラス	アルケミスト	**Lv.1:**	アルケミスト	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ネヴァーフ			**境遇**	傷病
出自（効果）	学者			**目標**	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	14	12	7	9	7	10	6
ボーナス	4	4	2	3	2	3	2
クラス修正	0	2	0	2	1	1	0
他修正							
能力値	4	6	2	5	3	4	2

HP	40
MP	41
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マスケット	40m	-1	7	0	0	0	-5	0
左手									
頭部	ライトスーツアーマー				-1	8	0	0	-3
胴部									
補助	トラベラーズマント					2			
装身具									
能力値			6	0	2	0	4	5	9
スキル									
その他									
総計(右)			5	7	1	10	4	0	6
総計(左)									
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 2 d
アイテム鑑定	5			5	+ 3 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	6			6	+ 2 d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
HPポーション	
MPポーション	
毒消し	
ポーションホルダー	

現在重量： 18		
最大重量： 21	所持金： 15	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マスターハンド	★	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 《ガンスミス》を取得する								
プロテクション	3	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	シナリオ1回、アコライト	
効果： 対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージを0に変更する。								
ガンスミス	1	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果： マスケットを1個取得する。このアイテムは、あなたのみ装備、使用することはできる。								
ポーションピッチ	1	3	メジャー	20m	単体	錬金術判定	-	
効果 :携帯している「種別:ポーション」のアイテムを対象に使用する。このアイテムの効果に受けることを望まない場合、対象は回避判定を行う。これに勝利すれば、対象はアイテムの効果を受けない。								
エリクサー	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： ダイスを振って効果を求めるアイテムに有効。「種別:ポーション」のアイテムの効果に+1Dする。								
シンセサイゼーション	1	5	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果 :1回のアクションで「種別:ポーション」のアイテムを2個使用することができる。また、「種別:ポーション」を使用するスキルでも、2個のポーションが使用可能となる。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
ラーニングポーション	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： 効果をダイスで求める「種別:ポーション」のアイテムに有効。そのアイテムの効果に+1Dする。								
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用	-	
効果 :対象が戦闘不能の時に有効。難易度10の【器用】判定を行う。その判定に成功した場合、対象の戦闘不能を回復し、【ＨＰ】を1にする。なお、対象は行動済となる。								
アイデンティファイ	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果： アイテム鑑定の判定+1Ｄ								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								