キャラクター名
"刃竜"エアドリング

プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男性	年齢	不明（200歳弱？）
冒険者Lv	15	経歴	人族だった前世の記憶がある		
経験点	0		人族に恩がある		
			長年幽閉されていた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6	22		40 + 2	7
		敏捷度	4	15		31 + 2	5
体	15	筋力	8	25		48	8
		生命力	6	18		39	6
心	5	知力	12	12		29	4
		精神力	9	18		32	5

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	15	スカウト	13
グラップラー	3	レンジャー	9
コンジャラー	1	セージ	3
プリースト/始祖神ライフォス	4	エンハンサー	10
フェアリーテイマー	1	アルケミスト	5
マギテック	1	フィジカルマスター	15

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	15	22	20	23
グラップラー	3	10	8	11
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧 脱ぎ捨て加工の防弾スプリントアーマー+1		13		5
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能 ファイター		合計値	20	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ドレイクの魔剣（ダイナスト） 魔法の発動体、魔法の武器、魔剣形状変更につき必筋・威力+5	2H	45	-1	2d+ 21	11	29	95										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	40 m	120 m

回避	防護点
2d+ 20	7

HP
116

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 7	2d+ 18

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 21	2d+ 22

MP
55

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	1	5			
神聖魔法	4	8			
妖精魔法	1	5			
魔動機術	1	5			

戦闘特技			
タフネス	2122p	武器習熟A/アックス	1-281p
追加攻撃	220 p	武器習熟S/アックス	1-281p
投げ攻撃	225 p	武器の達人	3-212p
バトルマスター	3143p	全力攻撃	1-286p
トレジャーハント	2120p	斬り返し	1-286p
ファストアクション	2123p	なぎ払い	1-288p
影走り	2120p	練体の極意	2-231p
トレジャーマスター	3143p	頑強	1-279p
治癒適性	2122p		p
不屈	2123p		p
ポーションマスター	2123p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
魔法文明語	○	○
妖精語	○	

装備品		説明
頭	宝石ケース（髪留め）	通常契約　火・水氷・光・闇
耳	専用聖印（イアリング）	
顔	不敵の仮面	
首	熊の爪	マッスルベアー+1
背中	野伏のサーマルマント	
右手	正しき信念のリング	
腰	多機能真ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	疾風の腕輪	

装備品	説明
マギスフィア（小）	
左手 宗匠の腕輪	
アルケミーキット	

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー	ビビッドリキッド	
キャッツアイ		
メディテーション		
ビートルスキン		
リガバリィ		
デーモンフィンガー		
ジャイアントアーム		
アンチボディ		
ケンタウロスレッグ		
トロールバイタル		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		
ヒールスプレー		
パラライズミスト		

その他メモ

冒険に出た理由：予言によって

"いつか蛮族の大敵となる"という予言のもとに長い間幽閉されていたドレイク。
本人は温和な性格で、争いを好まない気質を持っている。
特に逃げ出したいとかどこかに行きたいとか幽閉されて恨んでいるということはなく、いつも穏やかに暮らしていたいと考えていた。

しかし、ひょんなことから人族の冒険者に助け出され、また予言によってなあなあに冒険者をやることにした。
いつか、この遠い記憶のことも分かるかもしれないし。

「私はエアドリング。…最近、名乗らなくても知られていることが多い気がしますね」
「本当は、戦いとか…強くなるとか、どうでもいいんです。でも、少しでも平和が長く続くようにと」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
"刃竜"エアドリング

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)				
冒険者セット	○□□○□□	アンロックキーx5	○□□○□□		○□□○□□
専用スカウト用ツール	○□□○□□	消魔の守護石（10点）x3	○□□○□□		○□□○□□
妖精使いの宝石（6個）	○□□○□□	消魔の守護石（5点）x3	○□□○□□		○□□○□□
アウェイクポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
救命草x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカーレットポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーションx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スピードポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチマジックポーションx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
アンチドーテポーションⅢx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
キュアストーンポーションⅢx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤のマテリアルカードSx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑のマテリアルカードAx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑のマテリアルカードSx10	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
赤のマテリアルカードSSx5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
緑のマテリアルカードSSx6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+2x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符+3x7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+2x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符+3x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石（3点）x50	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
宗匠の腕輪x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
疾風の腕輪x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
叡智の腕輪x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
薬師道具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食：お徳用（1週間分）x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ワイン（1瓶）x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
筆記用具セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
砂時計	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
布：風呂敷サイズx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
大悪魔の血晶盤	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
迷わずのチョーク	○□□○□□		○□□○□□	所持金 5560 G	預金・借金 G
ジャックの豆x3	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
始まりの剣級冒険者	1000
もはや蛮族と呼ぶ者はいない	3000
個人称号：刃ノ竜	
真ブラックベルト	
専用防具	
専用装飾品	
専用装飾品	
多機能ベルト	
専用聖印	
専用スカウト用ツール	
名誉点 所持 500 /合計	4500