

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	ニンジャ	Lv.1:	ニンジャ	性別	男
称号クラス				年齢	若い
種族	フィルボル			境遇	大成功
出自 (効果)	一般人			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	9	12	8	11	8
ボーナス	2	2	3	4	2	3	2
クラス修正	0	1	1	2	1	1	0
他修正							
能力値	2	3	4	6	3	4	2

HP	26
MP	37
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	クロスアーマー					3			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			3	0	4	0	4	7	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					4	5	4	10	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 2 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6			6	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	3			3	+ d

所持品	
冒険者セット	
HPポーション	
MPポーション	
バックパック	
果実	
毒消し	
薬草	

現在重量: 11  
 最大重量: 11  
 所持金: 0  
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ウォータースピア	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 2D+5(水) ダメージ時[放心]付与								
コンセイトレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: 魔術判定+1D								
ポイズネスミスト	1	4	マイナー	-	自身	魔術		
効果: メジャーの(水)ダメージ+Lv*2 ダメージ時[毒(1)]付与								
ハンドシンボル:爆	1	4	ムーブ	-	自身	自動成功	シーンSL回	
効果: 魔法の対象単体を範囲(選択)に変更する								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: エネミー識別判定+1D								
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: スキルのリアクションとして行う【精神】+1D								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量: 11  
 最大重量: 11  
 所持金: 0  
 預金・借金: