キャラクター名
ファルマ

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| **メインクラス** | ナイト | **Lv.1:** | ウォーリア | **レベル** | 12 |
| **サポートクラス** | プリーチャー | **Lv.1:** | サイバーオーガン | **性別** | 男性 |
| **称号クラス** | | | | **年齢** | 15歳 |
| **種族** | ヒューリン | | | **境遇** | 記憶喪失 |
| **出自**（効果） | 任意 | | | **目標** | 無目的 |

| | **筋力** | **器用** | **敏捷** | **知力** | **感知** | **精神** | **幸運** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| **基本値** | 27 | 24 | 9 | 8 | 8 | 24 | 9 |
| **ボーナス** | 9 | 8 | 3 | 2 | 2 | 8 | 3 |
| **クラス修正** | 3 | 1 | 1 | 1 | 0 | 2 | 0 |
| **他修正** | | | | | | | |
| **能力値** | 12 | 9 | 4 | 3 | 2 | 10 | 3 |

| | |
|---|---|
| **HP** | 167 |
| **MP** | 90 |
| **フェイト** | 5 |

| **装備品** | | **射程** | **命中** | **攻撃** | **回避** | **物防** | **魔防** | **行動** | **移動** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 右手 | ディフェンドメイス | 至近 | -1 | 13 | | 3 | 5 | -2 | |
| 左手 | クリスタルシールド+ハイパーシールド | | | | | 10 | 10 | 0 | |
| 頭部 | | | | | | | | | |
| 胴部 | 城壁の鎧 | | | | -3 | 24 | 5 | | |
| 補助 | ヒュリンHQポイントアーマー | | | | -1 | 7 | 0 | | |
| 装身具 | 豪傑の証 | | | | | 5 | | | |
| **能力値** | | | 9 | 0 | 4 | 0 | 10 | 6 | 17 |
| スキル | マシンアーマー/フェイス/レジストエレメンタル | | | | | 3 | 11 | | |
| その他 | 戦士の環/リムブースト/名馬 | | | | | 3 | 2 | | 15 |
| **総計(右)** | | | 8 | 13 | 0 | 55 | 43 | 4 | 32 m |
| **総計(左)** | | | 9 | 0 | | | | | |
| **総計(両)** | | | | | | | | | |
| **ダイス数** | | | 2 d | 2 d | 2 d | | | | |

| | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数 |
|---|---|---|---|---|---|
| トラップ探知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| トラップ解除 | 9 | | | 9 | + 2 d |
| 危険感知 | 2 | | | 2 | + 2 d |
| エネミー識別 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 3 | | | 3 | + 2 d |
| 魔術判定 | 3 | | | 3 | + d |
| 呪歌判定 | 10 | | | 10 | + d |
| 錬金術判定 | 9 | | | 9 | + d |

| **所持品** | |
|---|---|
| 冒険者セット | 【ポーションホルダー】 |
| | ┗MPP |
| 女神のネックレス | ┗MPP |
| | ┗MPP |
| 【小道具入れ】 | ┗MPP |
| ┗戦士の環 | ┗MPP |
| ┗ | |
| ┗ | HPP |
| ┗ | HPP |
| ┗リムブースト・メタル | HPP |
| | HPP |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 現在重量： | 26 | | |
| 最大重量： | 27 | 所持金： | 5230 |
| | | 預金・借金： | |

| **スキル名** | **SL** | **コスト** | **タイミング** | **射程** | **対象** | **判定** | **制限** | **メモ** |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| オールラウンド | ★ | - | パッシヴ | - | 自身 | - | | |
| 効果：放棄 | | | | | | | | |
| カバーリング | ★ | 2 | DR直前 | 至近 | 単体 | 自動成功 | 防御中1回 | |
| 効果：カバーを行う/行動済みにならず、行動済みでも可 | | | | | | | | |
| カバームーブ | 3 | 4 | カバーリング | - | 自身 | 自動成功 | シーンSL回 | |
| 効果：カバーリングの射程を20mに変更 | | | | | | | | |
| アイアンクラッド | 5 | 3 | DR直後 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：ダメージ軽減/被物理ダメージ-[SL×3] | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ハーデンボディ | ★ | | DR直後 | | | | 防御中1回 | |
| 効果： | | | | | | | | |
| リブート | ★ | | 戦闘不能 | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ハードワイヤード | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果：封印 | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| レジストエレメンタル | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：魔防+[SL×3] | | | | | | | | |
| ハードマッスル | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：封印 | | | | | | | | |
| モアタフネス | 3 | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果：最大HP+[SL×5] | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 再生能力 | 1 | - | クリンナップ | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果：HP回復/HPを[SL×3]点回復 | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |

ファルマティフィコス(φαρμακευτικ□□)→ギリシャ語で『治癒』
【アンプル履歴】
ハードマッスル(1)→吹き飛ばし(1)コスト5→妨害
ハードマッスル(2)→連続攻撃コスト12→変幻攻撃(2)
ハードマッスル(3)→魔術攻撃:光コスト5→抵抗性:スリップ
ハードワイヤード→範囲攻撃:白兵(1)→武器増強(3)→電光の結界(PC版)
【消耗品】
HPP×3
【売却】
シールドソード
鉄陣の槍
セレスチャルシールド
セレスチャルヘルム
アークィバスアーマー
セレスチャルアーマー

キャラクター名
ファルマ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| HPP | | | |
| HPP | | | |
| HPP | | | |
| | | | |
| EXHPP | | | |
| EXHPP | | | |
| | | | |
| 万能薬 | | | |
| 万能薬 | | | |
| 万能薬 | | | |
| | | | |
| 聖水 | | | |
| | | | |
| 理力符:闇 | | | |
| 理力符:地 | | | |
| 理力符:水 | | | |
| 理力符:火 | | | |
| 理力符:風 | | | |
| | | | |
| 名馬 | | | |
| | | | |
| 消費↓ | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ヒール | ★ | 4 | メジャー | 20m | 単体 | 魔術 | | |
| 効果： HP回復/HPを[CL×3+3D]点回復 | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ライフブースト | 3 | - | 効果参照 | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： HP回復の対象になった直後使用/HP回復効果+[SL×5] | | | | | | | | |
| イミュニティ:毒 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： BS:毒を受けなくなる | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| アラウンドカバー | 3 | 4 | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| スティールクラッド | 3 | 3 | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| インバルネラブル | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ハイパーシールド | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 妨害 | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果： 同エンゲージ内の任意のキャラクターの判定-1D | | | | | | | | |
| 変幻攻撃 | 2 | | パッシブ | | | | | |
| 効果： 武器攻撃命中+SLD | | | | | | | | |
| 抵抗性:スリップ | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 電光の結界(PC版) | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果： あなたを対象とする攻撃を行うメジャーアクションを行ったキャラクターに、メジャーアクション終了後に50点のHPロスを与える | | | | | | | | |
| | ○ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| マシンリム | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| フェイス:ゴヴァノン | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング:筋力 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 筋力基本値+3 | | | | | | | | |
| トレーニング:精神 | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： 精神基本値+3 | | | | | | | | |
| マシンアーマー | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| パラディオンⅠ | ★ | - | | - | 自身 | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| パラディオンⅡ | ★ | - | | - | 自身 | 自動成功 | | |
| 効果： | | | | | | | | |

キャラクター名
ファルマ

プレイヤー名

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| バイタリティ | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ファーストエイド | ★ | - | 器用 | - | 単体 | - | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| イミューンウェイト | ★ | - | パッシブ | - | 自身 | - | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| サクセション | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| トレーニング:器用 | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| ベアアップ | ★ | | パッシブ | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | |