

キャラクター名 池野生花(いけのせいか)

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ		ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	高校生
	ハヌマーン			年齢	15	性別
オプショナル	ノイマン		破壊		初期侵食率	37%
覚醒	素体	衝動				
出自	待ち望まれた子		経験	心の壁	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	30
肉体	3	1	0			4	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転:			芸術: 散髪	2		知識: 機械	2		情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
アームブレード	白兵	4r+1		9		ガードした場合相手のガード値-5
アームブレード	白兵	4r+1		9		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
アームブレード×2	
コネ: UGN幹部	
コネ; 要人への貸し	

合計装甲:	0	合計回避:	0
-------	---	-------	---

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タスク	消費
父親	P 好意	N 憎悪		
UGNの仲間	P 幸福感	N 隔意		
玉野椿	P 憧憬	N		
四条 光	P 幸福感	N刻みたい		
黒野 七子	P 尽力	N刻みたい		
ビッグマウス	P 執着	N刻みたい		
お金	P 有為	N刻みたい		

最大財産P:	2	残り財産P:	0
--------	---	--------	---

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエクストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
コンセントレイト:ノイマン	2	2						
効果:								
マルチウェポン	1	3						
効果:	両手の攻撃力を合計							
マシラのごとく	2	5					80	
効果:	攻撃力+LV*10							
ハードワイヤード	4	-						
効果:	アームブレード×4							
バリアクラッカー	1	4					80	
効果:	装甲、ガード無視							
音速攻撃	1	2				<白兵>		
効果:	判定のダイス+Lv							
ヴァリアブルウェポン	1	3						
効果:	+LV							
カリキュレーション	1	3						
効果:	ダイスペナルティ打ち消し							
獅子奮迅	1	4						
効果:	範囲化							
人間発電機	★							
効果:								
タッピング&オンエア	★							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

UGNのRラボで開発されたサイボーグ、生まれたときから強力なブラックドッグ能力と、ハヌマーンの速さ、ノイマン能力に匹敵する高度な人工知能を持っている

なにより特徴的なのは、戦闘時に両手がハサミのように鋭い武器になることだ。これを彼女は剪刀(せんとう)モードと呼んでいる

彼女を生み出した研究者は、彼女をほとんど人間と見た目変わらない美しいサイボーグにするつもりで、こんな武器を付けるつもりではなかった。しかし、彼女の体を大量の刃物が付いたプロトタイプから完成体にする前に、研究者はFHの手によって殺されてしまった

このような高度な技術を持つ研究者は他にいないため、彼女の体が完成することはなく、異形の両腕を持つ彼女は同じチルドレンの間でも恐れられた

玉野椿は彼女のことを恐れない例外であり、彼女のことを強く慕っている

基本的にはチルドレンらしく任務に忠実で、口数が少なく常識外の行動もよく取るが根は優しく、悪い奴は許せない性格をしている

髪の毛は癖毛で顔色も若干青い。それがコンプレックスなのか、キレイな髪を見ると切りたくなる衝動に駆られる

◆コンボデータ
殺刃器(キリングマシン) 1+2+7+9 侵蝕値10 6r8+1/7r7 27/36

凶器の裁断(アルターオブマッドネス) 1+2+3+5+6+7+8 侵蝕値22 6r8+1/7r7 47/66 要80%、シナリオ一回のみ、ガード装甲無視、ダイスペナルティ無効

+4点で範囲化可能