キャラクター名: 岸田 和美（カズミ・キシダ）

プレイヤー名:

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	1
サポートクラス	メイジ	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15
種族	アーシアン			**境遇**	渡来
出自（効果）	現代人			**目標**	探索

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	9	8	16	8	8	8
ボーナス	2	3	2	5	2	2	2
クラス修正	0	0	0	2	2	2	0
他修正				1			
能力値	2	3	2	8	4	4	2

HP	28
MP	34
フェイト	6

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助	マント					1			
装身具	学術書								
能力値			3	0	2	0	4	6	7
スキル									
その他								1	
総計(右)			2	2	2	5	4	7	7 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	8			8	+ 2 d
アイテム鑑定	8			8	+ 2 d
魔術判定	8			8	+ 3 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
バックパック	
ベルトポーチ	
Iスマートフォン	
ポーションホルダー	
保温瓶	
HPポーションx1	
MPポーションx１	
フラッシュライト	
自動四輪	

現在重量： 9		
最大重量： 15	所持金： 815	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果：	ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする							
マジシャンズマイト[5]	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
コンセントレイション[1]	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	魔術判定+1d							
マジックブラスト[3]	1	3	ムーブ	-	自身	自動成功	-	
効果：	攻撃対象を範囲:(選択SI*2体)							
ウォータースピア[1]	1	6	メジャー	20m	単体	魔法判定	-	
効果：	2d+5水属性ダメージ＋放心							
ウォーターマスター[5]	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	ダメージ+sl*4							
トレーニング:知力	1	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	知力基本値+3							
エンチャントウェポン:無[1]	1	3	メジャー	至近	単体	魔法判定	-	
効果：	武器攻撃を魔法属性にする．シーン終了まで							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

2021/06/19 「ベリベリ山の縄張り争い」向けで誕生
誕生時の使用ルールブック：基本１，基本２，PSB（フクスクラッチ(R2p132)）
岸田三姉妹シリーズ最後の一人．
岸田姉妹の末妹です．水属性のメイジ

●参加
ベリベリ山の縄張り争い 2021/7/2(金) 20:00 GM:ゆぜ 様
→経験点：35点　報酬金＋ドロップ品＋妖魔討伐＝2500G

●プロフィール（暫定版）
私は岸田和美．中学生．
ある日姉妹でゲームを楽しんでいる時だった．
視界が一面真っ白になり次に暗転したように意識を失った．

気がつくと石のように硬い床の上に倒れていた．ベッドに座っていたはずなのに．．．
「おかしいな．．．何か間違ったか？」
聞き捨てならない嫌なセリフを発したのは分厚い本を持ったローブ姿の男だった．
最初に意識を取り戻したらしい美亜姉(みあねえ)がローブの男にくってかかっていた．
「ちょっと！どうゆうことよ！」
……

あれから一年．