

キャラクター名 ケネス・ケアリー プレイヤー名  

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	騎手	性別		年齢	16
冒険者Lv	2	経歴			
経験点	9000				

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
器用度	7			17	2	ファイター	2		
敏捷度	7			17	2	ソーサラー	1		
筋力	4			17	2	レンジャー	1		
生命力	4			17	2	ライダー	1		
知力	8			15	2				
精神力	6			13	2				

戦闘特技		武器習熟A/スピア	1-281p			

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
騎獣強化	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 100 /合計 100

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	2	4	4	4
グrapper	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター			合計値 4 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
	○□□○□□			
所持金	16200	預金・借金	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	
3	17	51	2d+	4	0	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+	3/X	2d+	0	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	1	3			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ	自動失敗チェック
32:汎用探索/軍事にまつわる家門に生まれた。組織の中では居心地が悪い。1:人間	□□□□⑤
32:探し屋の手伝い。遺跡を探す探し屋の手伝いをしてた。隠されたものを見つけるのが得意になった。	□□□□⑩
42:魔術師について学んだ。	□□□□⑮
6:運命の出会い。武器習熟A	□□□□⑳
ハプニング1:特になし	□□□□㉑
ハプニング2:約束した相手がいる	□□□□㉒
ハプニング3:街を追われたなどの理由で生きる場所は自然の中だった。	□□□□㉓
信条:暴力	□□□□㉔
執着:家族/恋人を優先する	□□□□㉕